

# Spielerhilfe autodidaktisch steigerbare Talente

| Name des Talents                      | Lernwahrscheinlichkeit   |              |              |              | Name des Talents                      | Lernwahrscheinlichkeit  |              |              |              |
|---------------------------------------|--|--------------|--------------|--------------|---------------------------------------|---|--------------|--------------|--------------|
|                                       | Ausgangswert   | bis<br>TW 20 | bis<br>TW 40 | bis<br>TW 60 |                                       | Ausgangswert  | bis<br>TW 20 | bis<br>TW 40 | bis<br>TW 60 |
|                                       | Anmerkungen  |              |              |              |                                       | Anmerkungen   |              |              |              |
| Abrichten                             | Pro erfolgreicher Probe  |              |              |              | Schlösser öffnen                      | Pro erfolgreich geöffneten Schloss<br>(ohne Nutzung magischer Boni) |              |              |              |
|                                       | Tierkunde/10   | -1W6         | -2W10        | -3W20        |                                       | In/20 und Ge/10   | -1W6         | -2W8         | -3W20        |
|                                       | Probe muss in der jeweiligen Kategorie gelegen haben   |              |              |              |                                       | pro erfolgreich hergestelltem Gegenstand                            |              |              |              |
| Akrobatik                             | Pro erfolgreicher Probe  |              |              |              | Schneidern                            | Pro Tag Arbeit  |              |              |              |
|                                       | Ge/20 und In/20  | -1W6         | -1W10        | -3W10        |                                       | Kr/20 und Ge/20   | -1W10        | -3W10        |              |
| Alchimie                              | Pro Tag im alchemistischen Labor   |              |              |              | Schwimmen                             | Pro ¼ Stunde  |              |              |              |
|                                       | In/10  | -1W10        | -2W20        |              |                                       | Ge/10   | -1W10        | -2W10        | -4W10        |
| Ausdauer                              | Pro Tag, an dem die Ausdauer auf 0 fällt   |              |              |              | Segeln                                | Pro Woche Arbeit auf einem Segelschiff                              |              |              |              |
|                                       | Le/20  | -1W6         | -1W20        |              |                                       | Ge/10   | -1W10        | -2W10        | -3W10        |
| Ballista & Katapulte bedienen         | Pro erfolgreichem Schuss   |              |              |              |                                       | Pro gelungener Probe  |              |              |              |
|                                       | Ge/10  | -2W10        | -2W20        |              |                                       | pA/40, In/20 und Ge/20  | -1W6         | -2W10        | -3W20        |
| Bekehren                              | Pro Bekehrung  |              |              |              | Sprachkunde (pro Sprache)             | Pro Woche, in der die Sprache hauptsächlich angewendet wird         |              |              |              |
|                                       | Gla/10   | -2W20        |              |              |                                       | In/10   | -2W10        | -4W10        |              |
| Beschatten                            | Pro erfolgreicher Probe  |              |              |              | Spuren lesen                          | Pro erfolgreicher Probe   |              |              |              |
|                                       | Re/10  | -1W10        | -2W12        |              |                                       | Ge/20 und WE/20   | -1W10        | -2W12        | -3W20        |
| Entfesseln                            | Pro erfolgreichem Versuch  |              |              |              | Steinhauerei                          | pro Tag Arbeit  |              |              |              |
|                                       | Ge/10  | -1W4         | -1W20        | -5W20        |                                       | Ge/20 und Kr/20   | -1W10        | -3W10        |              |
| Etwas verbergen                       | Pro erfolgreichem Versuch  |              |              |              | Tanzen                                | Pro erfolgreicher Probe   |              |              |              |
|                                       | WE/20 und Ge/20  | -1W10        | -2W20        |              |                                       | Ge/10   | -1W10        | -2W12        | -4W20        |
| Fallen stellen & Jagen                | Pro erfolgreichem Versuch  |              |              |              | Tarnen                                | Pro erfolgreichem Versuch   |              |              |              |
|                                       | Tierkunde/10   | -1W6         | -2W10        | -3W20        |                                       | Sb/20 und Ge/20   | -1W10        | -3W10        | -3W20        |
| Feilschen                             | Pro erfolgreicher Probe  |              |              |              | Taschenspielerien                     | Pro erfolgreichem Diebstahl bzw. pro 20 verdiente GS                |              |              |              |
|                                       | Werte schätzen/10  | -1W4         | -1W10        | -2W10        |                                       | Ge/10   | -1W10        | -3W10        |              |
| Feinschmiedekunst                     | Pro erfolgreich hergestelltem Stück  |              |              |              | Tauchen                               | Pro Tauchgang, bei dem die Ausdauer auf 0 fiel                      |              |              |              |
|                                       | Ge/20  | -1W6         | -1W12        |              |                                       | Sb/10   | -1W6         | -1W10        | -1W20        |
| Fernkampf vom Pferd                   | Pro Treffer  |              |              |              | Tier- und Monsterkunde                | Pro 5 gelisteten Kreaturen  |              |              |              |
|                                       | Reiten/10 und FvP/10   | -2W6         | -2W10        | -2W20        |                                       |   | 1Punkt       | ½Punkt       | ¼Punkt       |
| Fischen & Angeln                      | Pro erfolgreicher Probe  |              |              |              | Überreden & Überzeugen                | Pro erfolgreicher Probe   |              |              |              |
|                                       | Sb/40, Ge/20 und WE/20   | -1W6         | -2W10        | -3W20        |                                       | In/20   | -1W4         | -1W12        | -2W20        |
| Foltern                               | Pro erfolgreicher Probe  |              |              |              | Verkleiden                            | Pro erfolgreicher Probe   |              |              |              |
|                                       | Ge/20 und WE/20  | -1W6         | -2W10        | -3W20        |                                       | Sb/40, In/20 und Ge/20  | -1W8         | -1W12        | -2W20        |
| Geheimfächer finden                   | Pro erfolgreicher Probe  |              |              |              | Waffenbau & Schmieden                 | Pro erfolgreich hergestelltem Gegenstand                            |              |              |              |
|                                       | WE/20 und Ge/20  | -1W6         | -1W10        | -3W10        |                                       | Ge/20 und Kr/20   | -1W12        | -2W12        | -3W20        |
| Geschichtswissen & Legendenkunde      | Pro Abend Erzählung  |              |              |              |                                       |   | -AvF         | -2xAvF       | 10xAvF       |
|                                       | WE/10  | -1W6         | -1W12        | -1W20        |                                       | Pro Probe   |              |              |              |
|                                       | Sänger / Erzähler - Das Gebiet, auf welchem gelernt wird, setzt der Meister fest! Werte < 0 bei der Steigerung führen zu einer Verringerung des Talentwertes, falls eine Probe gegen das Talent misslingt!!! |              |              |              | Wagen lenken                          | Pro erfolgreicher Vorhersage  |              |              |              |
| Gewichte & Werte schätzen             | Pro erfolgreichem Versuch  |              |              |              |                                       | WE/20 und In/20   | -1W6         | -2W12        | -3W20        |
|                                       | In/20  | -1W6         | -2W12        |              | Wildniskenntnisse                     | Pro Misserfolg  |              |              |              |
| Glücksspiel                           | Pro gelungener Probe   |              |              |              |                                       | WE/20 und In/20   | -1W6         | -1W12        | -2W20        |
|                                       | Ge/10  | -1W10        | -1W20        | -2W20        | Zechen                                | Pro Gelage, bei denen Proben nötig sind                             |              |              |              |
| Heilung                               | Pro erfolgreicher Probe  |              |              |              |                                       | Le/20 und KN/20   | -1W6         | -1W12        | -2W20        |
|                                       | In/25, Gab/25, Gla/25, Gei/25 und Ge/25  | -1W10        | -2W10        | -2W20        |                                       | Pro erfolgreicher Probe   |              |              |              |
| Heraldik                              | Pro gelungener Probe   |              |              |              |                                       | Ge/20 und In/20   | -1W6         | -2W10        | -3W20        |
|                                       | Ge/20 und In/20  | -1W6         | -2W10        | -3W20        | Himmelskunde                          | Pro erfolgreicher Probe   |              |              |              |
| Himmelskunde                          | Pro erfolgreicher Probe  |              |              |              |                                       | In/10   | -1W6         | -2W20        |              |
|                                       | In/10  | -1W6         | -2W20        |              | Kampf in Rüstung                      | Pro Kampf, bei dem Mali auftraten, die das Talent verringert        |              |              |              |
| Kampf in Rüstung                      | Pro Kampf, bei dem Mali auftraten, die das Talent verringert   |              |              |              |                                       | Ge/20 und Kr/10   | -3W10        | -3W20        |              |
|                                       | Ge/20 und Kr/10  | -3W10        | -3W20        |              | Kampf zu Pferd                        | Pro Treffer   |              |              |              |
| Kampf zu Pferd                        | Pro Treffer  |              |              |              |                                       | KvP/10 und Reiten/10  | -1W6         | -1W10        | -1W20        |
|                                       | KvP/10 und Reiten/10   | -1W6         | -1W10        | -1W20        | Klettern                              | Pro erfolgreicher Probe   |              |              |              |
| Klettern                              | Pro erfolgreicher Probe  |              |              |              |                                       | Ge/10   | -2W6         | -3W12        |              |
|                                       | Ge/10  | -2W6         | -3W12        |              | Knotenbinden                          | Pro gelungene Probe   |              |              |              |
| Knotenbinden                          | Pro gelungene Probe  |              |              |              |                                       | Ge/10   | -1W6         | -2W6         | -2W12        |
|                                       | Ge/10  | -1W6         | -2W6         | -2W12        | Kochen                                | Pro erfolgreicher Probe   |              |              |              |
| Kochen                                | Pro erfolgreicher Probe  |              |              |              |                                       | Ge/10   | -2W10        | -3W10        | -3W20        |
|                                       | Ge/10  | -2W10        | -3W10        | -3W20        | Lykantrophiemkontrolle                | Jeden Vollmond  |              |              |              |
| Lykantrophiemkontrolle                | Jeden Vollmond   |              |              |              |                                       | Sb/20 und WE/20   | -1W20        | -2W20        | -3W20        |
|                                       | Sb/20 und WE/20  | -1W20        | -2W20        | -3W20        | magische Dinge erkunden & Runen lesen | Pro Probe, bei der über 100 (unmodifiziert) gewürfelt wurde         |              |              |              |
| magische Dinge erkunden & Runen lesen | Pro Probe, bei der über 100 (unmodifiziert) gewürfelt wurde  |              |              |              |                                       | Ge/20 und WE/20   | -1W12        | -2W10        | -2W20        |
|                                       | Ge/20 und WE/20  | -1W12        | -2W10        | -2W20        | Maße und Entfernungen schätzen        | Pro erfolgreichem Schätzen  |              |              |              |
| Maße und Entfernungen schätzen        | Pro erfolgreichem Schätzen   |              |              |              |                                       | WE/20 und In/20   | -1W6         | -1W10        | -2W20        |
|                                       | WE/20 und In/20  | -1W6         | -1W10        | -2W20        | Meucheln                              | Pro erfolgreicher Tat   |              |              |              |
| Meucheln                              | Pro erfolgreicher Tat  |              |              |              |                                       | Ge/10   | -1W6         | -1W10        | -2W20        |
|                                       | Ge/10  | -1W6         | -1W10        | -2W20        | Minnekünste und Verführen             | Pro erfolgreicher Probe   |              |              |              |
| Minnekünste und Verführen             | Pro erfolgreicher Probe  |              |              |              |                                       | pA/10   | -1W10        | -1W20        | -3W20        |
|                                       | pA/10  | -1W10        | -1W20        | -3W20        | Reiten                                | Pro Woche Reise inkl. Reittier                                      |              |              |              |
| Reiten                                | Pro Woche Reise inkl. Reittier   |              |              |              |                                       | Ge/10   | -1W10        | -3W10        |              |
|                                       | Ge/10  | -1W10        | -3W10        |              | Richtungssinn                         | Pro erfolgreicher Probe   |              |              |              |
| Richtungssinn                         | Pro erfolgreicher Probe  |              |              |              |                                       | WE/10   | -1W6         | -2W20        |              |
|                                       | WE/10  | -1W6         | -2W20        |              | Schleichen                            | Pro erfolgreicher Probe   |              |              |              |
| Schleichen                            | Pro erfolgreicher Probe  |              |              |              |                                       | Sb/40 und Ge/10   | -1W6         | -3W8         | -3W20        |
|                                       | Sb/40 und Ge/10  | -1W6         | -3W8         | -3W20        |                                       |   |              |              |              |