

Zumboka, Zwergin

Infanteristin

| | |
|----------------------------|-------------------------|
| Eigenschaft | Wert |
| Kraft | 136 |
| Geschicklichkeit | 82 |
| Reaktion | 70 |
| Intelligenz | 69+15 |
| Selbstbeherrschung | 61 |
| Aussehen | 46 |
| persönliche Ausstrahlung | 56-5 |
| Wahrnehmung/Erinnerung | 96 |
| Gabe | 54 |
| Glaube | 59 |
| Geist | 55 |
| Lebensenergie | 131+20 |
| | (113/90/75/60/45/30/15) |
| Traglast im Kampf | 12,31kg |
| Traglast | 13,06kg |
| Bewegungsweite [m/min] | 49 / 49 |
| Kondition | 394 |
| Zauberpunkte | 2/2/1 |
| Magieangriffswert | 35 |
| Magiewiderstand (Gr/Gö/Me) | 75/35/75 |
| Erfahrungspunkte | 21846 |
| Abenteuerpunkte | 395 |

| | |
|---|------|
| Angeborene Talente | |
| Nachtsicht | |
| Riechen | |
| Schmecken | |
| Tasten | |
| Wachgabe | |
| schlechte Eigenschaften | Wert |
| Goldgier bzw. Geiz | 10 |
| Hydrophobie | 16 |
| Spielsucht | 2 |
| Sprungkraft mit aktueller Last: 200cm | |
| Sprungkraft ohne Last: 287cm | |
| maximale Fallhöhe ohne Probe: 4m | |
| Heben ohne Probe: 136kg | |
| Halten/Blockieren ohne Probe: 680kg | |
| Aufstehen (nach Sturz) dauert 3s | |
| Beim Erwachen dauert es 1W4 Sekunden, bis ich handeln kann. | |



Geburtsdatum (Alter): 31.07.3978 (50)
 Größe: 135 cm
 Gewicht: 85 kg
 Gesamtgewicht: 97,3 (98,1) kg
 Normalgewicht, BMI:46,6

| Rüstung anlegen | | |
|--|-------|-----------|
| Name | Dauer | mit Hilfe |
| Handschuh (kann Dinge verschwinden lassen, max. 5 Dinge) | 4,4s | 2,2s |
| Metallplättchenrüstung (voll) | 439s | 219,5s |
| Stiefel (Leder) | 14,6s | 7,3s |
| Strümpfe, wattiert | 2,2s | 1,5s |
| Waffenrock, wattiert (halb) | 7,3s | 4,9s |
| Zumbokas normale Kleidung | 7,3s | 4,9s |

| Bewegungsweitentabelle | | | | | |
|------------------------|-----|-------|-------|---------------|--|
| B | m/s | At/Pa | Kond | max.Strecke | |
| ½x | 0.4 | | 10/h | 57.9km/39.4h | |
| 1x | 0.8 | | 25/h | 46.3km/15.7h | |
| 1½x | 1.2 | | 2/min | 14.4km/3.2h | |
| 2x | 1.6 | | 1/10s | 6.4km/65.6min | |
| 3x | 2.4 | 0/½ | 1/s | 965m/394s | |
| 4x | 3.2 | 0/2 | 5/s | 252m/78s | |
| 5x | 4.0 | 0/0 | 8/s | 201m/49.25s | |

| Körperzone | Schnitt | Scharf | Stich | Stumpf | Magie |
|---------------|---------|--------|-------|--------|-------|
| Kopf | 0 | 0 | 0 | 0 | |
| Gesicht | 0 | 0 | 0 | 0 | |
| Oberkörper | 20 | 15 | 14 | 5 | |
| Taille | 20 | 15 | 14 | 5 | |
| Oberarme | 16 | 14 | 12 | 2 | 18 |
| Unterarme | 16 | 14 | 12 | 2 | |
| Oberschenkel | 16 | 14 | 12 | 2 | |
| Unterschenkel | 16 | 14 | 12 | 2 | |
| Hände | 3 | 2 | 3 | 1 | |
| Füße | 7 | 3 | 5 | 4 | |

mitgeführte Nahkampf-Waffen

| Name | AT | PA | Pool | TP | KT | # | KK | Bf | Waffenfertigkeiten |
|-------------------------------|--------|-------|------|----------|-----|---|-----|-----|------------------------|
| Pole Axe +11 | 18 + 3 | 15 | 101 | 16 W8 | 12 | 3 | -4 | 80 | WM1, VA3, BA1 und RuS1 |
| Ausweichen | --- | 6 + 4 | 41 | --- | --- | ½ | --- | --- | VV4 |
| Great Axe of the Dwarves | 22 + 2 | 19 | 145 | 12 W6+12 | 10 | 1 | 0 | 80 | WM5, VA2, BA2 und TWa1 |
| Great Axe of the Dwarves (2H) | 22 + 2 | 19 | 145 | 12 W8+12 | 10 | 1 | 0 | 80 | WM5, VA2, BA2 und TWa1 |

BA=Beschleunigter Angriff, RuS=Rundumschlag, TWa=Tödliche Waffe, VA=Verbesserter Angriff, VV=Verbesserte Verteidigung, WM=Waffenmeister

Kampf-Mali durch Last und Behinderung

| Bewegungsmalus durch | | Boni durch | | Auswirkung auf | |
|----------------------|----------------|------------------|--------|-----------------|------------|
| Last | Rüstungsschutz | Kampf in Rüstung | Laufen | At/Pa der Waffe | Ausweichen |
| 9 | 12 | 96 | 2 | 0 | 31 |

Talente (komplett ohne Sprachen und Geschichtswissen)

| Name | Lernen | Kf | Max. | Wert | Name | Lernen | Kf | Max. | Wert |
|--|---------|-----|------|--------|--|-----------|-----|------|------|
| Abrichten | 2-1W6 | 150 | 84 | 8+2 | Lykantrophiekontrolle | 7-1W20 | 500 | 61 | 6 |
| Akrobatik [noch 22 Punkte, bis GS erhöht wird] | 8-1W6 | 80 | 82 | 8 | mag. Dinge erkunden & Runen lesen | 8-1W12 | 300 | 74 | 7 |
| Alchimie | 8-1W10 | 300 | 82 | 8+10 | Maße und Entfernungen schätzen | 8-1W6 | 100 | 84 | 8 |
| Ausdauer [Kondition + 122] | --- | 300 | 136 | 61 | Meucheln | 8-1W6 | 350 | 73 | 7 |
| Ballista & Katapulte bedienen [Pool ist 1] | 8-2W10 | 50 | 82 | 8 | Minnekünste und Verführen | 4-1W10 | 50 | 51 | 5 |
| Bekehren | 5-2W20 | 100 | 59 | 5 | Pflanzenkunde | --- | 175 | 84 | 8 |
| Beschatten | 7-1W10 | 80 | 86 | 8 | Rechnen | --- | 50 | 84 | 8 |
| Blindkampf [Malus -/mit/mit Vollhelm: 10 / 10 / 10] | --- | 150 | 70 | 7 | Reiten [völlig unerfahren] | 8-1W10 | 125 | 82 | 8 |
| Diplomatie | --- | 200 | 51 | 5 | Richtungssinn | 9-1W6 | 125 | 84 | 8 |
| Entfesseln | 8-1W4 | 100 | 82 | 8+5 | Schleichen | 9-1W6 | 200 | 76 | 12 |
| Etwas verbergen | 8-1W10 | 50 | 82 | 8 | Schlösser öffnen [benötigt Werkzeug] | 12-1W6 | 150 | 82 | 8+10 |
| Fallen stellen & Jagen | 2-1W6 | 75 | 90 | 9+6 | Schneidern | 4-1W12 | 120 | 82 | 8+5 |
| Feilschen | 0-1W4 | 150 | 48 | 4-10 | Schreibern [Baum -> 1 Zahnstocher möglich] | 10-1W10 | 80 | 82 | 8+10 |
| Feinschmiedekunst | 4-1W12 | 80 | 92 | 30+10 | Schwimmen [Nichtschwimmer] | 8-1W10 | 120 | 82 | 8-16 |
| Fernkampf vom Pferd [Malus 92] | 0-2W6 | 125 | 8 | 0 | Segeln [rudern auf Seen möglich] | 8-1W10-16 | 125 | 38 | 3-16 |
| Fischen & Angeln [kann feststellen, ob sich das Fischen lohnt] | 9-2W10 | 50 | 82 | 27 | Singen, Musizieren und ... | 9-1W6 | 100 | 56 | 5 |
| Foltern | 8-1W6 | 75 | 89 | 8+13 | Spuren lesen | 8-1W10 | 150 | 96 | 9 |
| Gassenwissen | --- | 200 | 51 | 5 | Steinhauerei | 10-1W10 | 80 | 82 | 8 |
| Gefahren erkennen | --- | 400 | 86 | 8+10 | Tanzen | 8-1W10 | 45 | 82 | 8 |
| Geheimfächer finden | --- | 200 | 100 | 100+10 | Tarnen | 7-1W10 | 140 | 81 | 8 |
| Gewichte & Werte schätzen | 4-1W6 | 150 | 84 | 8 | Taschenspielereien | 8-1W10 | 200 | 92 | 90 |
| Glücksspiel | 8-1W10 | 150 | 82 | 8+13 | Tauchen [unerfahren (5 Aus/s,10%)] | 6-1W6 | 60 | 61 | 6-25 |
| Heilung | 12-1W10 | 400 | 54 | 5 | Tier- und Monsterkunde | --- | 200 | 84 | 28 |
| Heraldik | 8-1W6 | 30 | 96 | 9 | Überreden & Überzeugen | 4-1W4 | 180 | 51 | 8+20 |
| Himmelskunde | 8-1W6 | 125 | 84 | 8 | Verkleiden | 9-1W8 | 80 | 81 | 8 |
| Kampf in Rüstung [Malusverringerung um 96] | --- | 200 | 90 | 48 | Waffenbau & Schmieden [ausreichende Grundfertigkeiten] | 10-2W12-0 | 200 | 82 | 27+5 |
| Kampf zu Pferd [Malus: 92] | 0-1W6 | 125 | 8 | 0 | Wagen lenken | 1-1W6 | 100 | 74 | 7+2 |
| Kampfkoordination [±0] | --- | 200 | 82 | 8 | Wettersvorhersage | 8-1W6 | 50 | 84 | 8 |
| Klettern | 8-2W6 | 150 | 82 | 8 | Wildniskenntnisse | 8-1W6 | 50 | 90 | 9 |
| Knotenbinden [Knoten lösen sich mit 75%] | 8-1W6 | 75 | 82 | 8+5 | Wissen erlangen | --- | 0 | 81 | 8 |
| Kochen | 8-2W10 | 50 | 82 | 8+15 | Wissen um die Physik [1 Gesetz bekannt] | --- | 225 | 74 | 7 |
| Laufen [+2] | --- | 200 | 82 | 11 | Zechen | 25-1W6 | 75 | 151 | 13 |

Bekannte Gesetze der Physik: I) Hebelgesetze

Mein Vermögen beläuft sich auf 0,000 Goldstücke:

| MS | PS | GS | SS | He | Kr |
|----|----|----|----|----|----|
| 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| | | | | | |

Hintergrundoptionen

18 - begnadeter Redner, der niemals ein Ende findet.

45 - 5%/Woche Dämonentor: W100:-22: Klasse I Dämon, -40: Klasse II Dämon, -50: Klasse III Dämon, -55: Klasse IV Dämon, -65: schwacher Elementargeist, 66: Greater Ghost, -80: Minor Ghost, -90: Lesser Ghost, -98: Headless Ghost, -100: Ghost Wolf Hier: Tierkunde+15

71 - Falschspieler

Waffen

| Name | Ort | Gewicht |
|--------------------------|--------------------------------|---------|
| Pole Axe +11 | Hände | 2,9 kg |
| Great Axe of the Dwarves | Auf Zumbokas Rücken geschnallt | 2,4 kg |

Rüstungen

| Name | Ort | Gewicht |
|--|--|----------|
| Zumbokas normale Kleidung | Körper / Inhalt: 0 Kr | 1,875 kg |
| Zumbokas Lederrüstung | in Beutel, den Ella schleppt | 2,775 kg |
| Stiefel (Leder) +0 für die Größe 135cm. | Füße | 1,125 kg |
| Strümpfe, wattiert +0 für die Größe 135cm. | Füße | 375 g |
| Metallplättchenrüstung (voll) +25 für die Größe 135cm. | Körper | 1,35 kg |
| Waffenrock, wattiert (halb) +0 für die Größe 135cm. | Körper | 2,1 kg |
| Handschuh (kann Dinge verschwinden lassen, max. 5 Dinge) | rechte Hand / Inhalt: Beutel, den Ella schleppt und Beutel, den Archibald schleppt | 188 g |

Sonstiges

| Name | Ort | Gewicht |
|----------------------|----------------|---------|
| Zumbokas Lederranzen | auf dem Rücken | 750 g |

Zumbokas Pferd TikTok

| Name | Ort | Gewicht |
|------------------------------------|--|-------------------|
| TikTok (Schlachtröss von Zumbokas) | transportiert: Satteltaschen, Paar (1.875 kg) und Sattel, Damen (6.0 kg) | frei: 158,825 kg |
| Sattel, Damen (6.0 kg) | auf TikTok (Schlachtröss von Zumbokas) | 6 kg |
| Satteltaschen, Paar (1.875 kg) | auf TikTok (Schlachtröss von Zumbokas) / Inhalt: Schlafsack, wetterfest (4.0 kg) und Bebble-Matte (0.3 kg) | 1,875 kg + 3,3 kg |
| Schlafsack, wetterfest (4.0 kg) | in Satteltaschen, Paar (1.875 kg) | 3 kg |
| Bebble-Matte (0.3 kg) | in Satteltaschen, Paar (1.875 kg) | 300 g |

Sprachen (Obergrenze:84)

| Name | TW | Lernen | Kf | Sprache | Schrift | Name | TW | Lernen | Kf | Sprache | Schrift |
|------------------|----|--------|-----|----------------|-----------------|--------------------|----|--------|-----|------------------|---------|
| Allgemeinsprache | 40 | --- | 75 | starker Akzent | --- | Lubosch | 8 | 8-2W10 | 250 | --- | --- |
| Anashe | 8 | 8-2W10 | 125 | --- | --- | Malaleeh | 8 | 8-2W10 | 125 | --- | --- |
| Brrgd | 8 | 8-2W10 | 50 | --- | --- | Mohzar al Ged | 8 | 8-2W10 | 125 | --- | --- |
| Falala | 8 | 8-2W10 | 250 | --- | --- | Nndackisch | 8 | 8-2W10 | 100 | --- | --- |
| Falaleeh | 8 | 8-2W10 | 125 | --- | --- | Norgasch | 8 | 8-2W10 | 200 | --- | --- |
| Gandahr | 22 | 8-4W10 | 150 | Muttersprache | einf.Texte(20%) | Orkisch | 8 | 8-2W10 | 125 | --- | --- |
| Gargr | 8 | 8-2W10 | 50 | --- | --- | Paschta | 20 | 8-4W10 | 100 | gebrochen | --- |
| Geanish | 8 | 8-2W10 | 125 | --- | --- | Querka | 8 | 8-2W10 | 125 | --- | --- |
| Goblinisch | 8 | 8-2W10 | 125 | --- | --- | Schischschrischsch | 8 | 8-2W10 | 250 | --- | --- |
| Grruhrg | 8 | 8-2W10 | 50 | --- | --- | Skandih | 8 | 8-2W10 | 125 | --- | --- |
| Guhrtuar | 8 | 8-2W10 | 125 | --- | --- | Tulamidisch | 16 | 8-2W10 | 125 | Grundverständnis | --- |
| Helole | 8 | 8-2W10 | 125 | --- | --- | Waleeh | 8 | 8-2W10 | 125 | --- | --- |
| Hieera | 8 | 8-2W10 | 250 | --- | --- | Zaubersprache | 8 | 8-2W10 | 100 | --- | --- |
| Jashduhr | 8 | 8-2W10 | 125 | --- | --- | Zeichensprache | 8 | 8-2W10 | 0 | --- | --- |
| Jodasch | 8 | 8-2W10 | 125 | --- | --- | dRAKisch | 8 | 8-2W10 | 400 | --- | --- |
| Kreash | 8 | 8-2W10 | 250 | --- | --- | | | | | | |

Geschichtswissen & Legendenkunde (Obergrenze:90)

| über | Lernen Bib. | Lernen Erz. | TW | über | Lernen Bib. | Lernen Erz. | TW |
|-----------|-------------|-------------|----|------------------|-------------|-------------|----|
| Elfen | 9+1W6-Q+H | 9-1W6 | 12 | Umgebung | 9+1W6-Q+H | 9-1W6 | 19 |
| Halblinge | 9+1W6-Q+H | 9-1W6 | 15 | Stadt und Umland | 9+1W6-Q+H | 9-1W6 | 19 |
| Menschen | 9+1W6-Q+H | 9-1W6 | 15 | Land bzw. Staat | 9+1W6-Q+H | 9-1W6 | 19 |
| Zwerge | 9+1W6-Q+H | 9-1W6 | 17 | | | | |

Bib = Bibliothek, Erz = Erzähler (TW senken möglich!), Q = Qualität Bibliothek, H = Hilfe Bibliothek

Liste der nicht identifizierten Gegenstände

| Name | Archibald the Curious | | | Bolpanif | | | Ella Donnerbalken | | |
|--|-----------------------|----------------------------|------------------|--------------------|----------------|------------------|------------------------|----------------------------|------------------|
| | Datum | Wurf: Ergebnis | nächster Versuch | Datum | Wurf: Ergebnis | nächster Versuch | Datum | Wurf: Ergebnis | nächster Versuch |
| Handschuh (kann Dinge verschwinden lassen, max. 5 Dinge) | 31.10.4028 | 105: gar nicht so schlecht | 36.10.4028 | - | - | - | - | - | - |
| Name | Hih-kuf Lanskad | | | Laylin'Far | | | Rachel Marianna Morgan | | |
| | Datum | Wurf: Ergebnis | nächster Versuch | Datum | Wurf: Ergebnis | nächster Versuch | Datum | Wurf: Ergebnis | nächster Versuch |
| Handschuh (kann Dinge verschwinden lassen, max. 5 Dinge) | - | - | - | - | - | - | 31.10.4028 | 107: gar nicht so schlecht | 36.10.4028 |
| Name | Savannah | | | Shaea al'Moonstone | | | Thorgan | | |
| | Datum | Wurf: Ergebnis | nächster Versuch | Datum | Wurf: Ergebnis | nächster Versuch | Datum | Wurf: Ergebnis | nächster Versuch |
| Handschuh (kann Dinge verschwinden lassen, max. 5 Dinge) | - | - | - | - | - | - | - | - | - |
| Name | Torwall Fenrisson | | | Zumboka | | | | | |
| | Datum | Wurf: Ergebnis | nächster Versuch | Datum | Wurf: Ergebnis | nächster Versuch | Datum | Wurf: Ergebnis | nächster Versuch |
| Handschuh (kann Dinge verschwinden lassen, max. 5 Dinge) | - | - | - | - | - | - | - | - | - |

gelernte Waffen

| Name | AT | PA | Pool | TP | KT | # | KK | SW | Waffenfertigkeiten |
|---------------|--------|----|------|----------|----|---|----|-----------|-----------------------------------|
| Kriegsbeile | 16 + 1 | 13 | 85 | 6 W12 | 9 | 2 | 0 | 770 (833) | WM5, VA1, BA1 und TWa1 (Punkte:0) |
| Schlachtbeile | 17 + 2 | 14 | 90 | 16 W6+16 | 12 | 3 | -4 | 760 (769) | VA2, BA1 und RuS1 (Punkte:8) |

gelernte Waffen

| Name | AT | PA | Pool | TP | KT | # | KK | SW | Waffenfertigkeiten |
|------------|-----|-------|------|-----|-----|-----|-----|-----|--------------------|
| Ausweichen | --- | 6 + 4 | 41 | --- | --- | 1/2 | --- | --- | VV4 (Punkte:1) |

BA=Beschleunigter Angriff, RuS=Rundumschlag, TWa=Tödliche Waffe, VA=Verbesserter Angriff, VV=Verbesserte Verteidigung, WM=Waffenmeister

Liste der Begegnungen

| | | |
|---|---|---|
| <p>[17198]: Corvox (I) - Probe misslungen [16692]: Daedhel (I) (Elfen-Dämon) - Probe misslungen [17004]: Dorndämon(II) - Probe misslungen</p> | <p>[17125]: Grumoz (I) - Probe misslungen [17190]: Hodhedhel(III) (Elfen-Dämon) - Probe misslungen</p> | <p>[17271]: Normale Frizzm (I) - Probe misslungen [17089]: Vooj (Zweite Grenzebene) - Probe misslungen</p> |
|---|---|---|

Lebenslauf

Was ich bisher gelernt habe

- Per Autodidaktik gelernt bis zum 7. Daschdar 4029 [07.01.4029]
- Talent Schleichen autodidaktisch gesteigert von 7 auf 12
- Gelernt wurde vom 7. Daschdar 4029 [07.01.4029] bis zum 13. Daschdar 4029 [13.1.4029]. Also 6 Tage.
 Die Gesamtkosten des Lernens betragen 4141 Abenteuerpunkte und 41 GS, 4 SS und 1 He
- Das physikalische Gesetz "Hebelgesetze" wurde gelernt.
 - Lernen des Schlachtbeile-Pools von 77 auf 77 dauert 0 Tag und kostet 0 Abenteuerpunkte und 0 Heller / Waffenfertigkeiten: Verbesserter Angriff +2; Beschleunigter Angriff +1 / verfügbarer Pool: 7
 - Lernen des Ausweichen-Pools von 41 auf 41 dauert 0 Tag und kostet 0 Abenteuerpunkte und 0 Heller / Waffenfertigkeiten: Verbesserte Verteidigung +4 / verfügbarer Pool: 1
 - Für die Sprache Sprachkunde Allgemeinsprache wurden 2 Sprachgrade gelernt!
 - Lernen des Schlachtbeile-Pools von 77 auf 90 dauert 3 Tage und kostet 2983 Abenteuerpunkte und 2983 Heller / Waffenfertigkeiten: Rundumschlag +1 / verfügbarer Pool: 8
 - Lernen des Talents Sprachkunde Gandahr von 8 auf 22 (Kf verringert auf 150) dauert 3 Tage und kostet 1158 Abenteuerpunkte und 1158 Heller
 - Für die Sprache Sprachkunde Gandahr wurden 2 Schriftgrade gelernt!
- Per Autodidaktik gelernt bis zum 3. Xolol 29 [03.04.29]
- Talent Fischen & Angeln autodidaktisch gesteigert von 8 auf 27
 - Talent Überreden & Überzeugen autodidaktisch gesteigert von 5 auf 8
- Gelernt wurde vom 3. Xolol 29 [03.04.29] bis zum 15. Xolol 29 [15.4.29]. Also 12 Tage.
 Die Gesamtkosten des Lernens betragen 6782 Abenteuerpunkte und 67 GS, 8 SS und 2 He
- Lernen des Kriegsbeile-Pools von 45 auf 85 dauert 8 Tage und kostet 5810 Abenteuerpunkte und 5810 Heller / Waffenfertigkeiten: Beschleunigter Angriff +1; Waffenmeister +5; Tödliche Waffe +1; Verbesserter Angriff +1 / verfügbarer Pool: 0
 - Lernen des Talents Sprachkunde Allgemeinsprache von 28 auf 40 (Kf verringert auf 75) dauert 3 Tage und kostet 657 Abenteuerpunkte und 657 Heller
 - Für die Sprache Sprachkunde Allgemeinsprache wurden 2 Sprachgrade gelernt!
 - Für die Sprache Sprachkunde Tulamidisch wurde 1 Sprachgrad gelernt!
 - Für die Sprache Sprachkunde Paschta wurden 2 Sprachgrade gelernt!
 - Lernen des Talents Laufen von 8 auf 11 dauert 1 Tag und kostet 315 Abenteuerpunkte und 315 Heller
- seit dem 15. Xolol 29 [15.4.29] wurde nichts autodidaktisch gelernt

aktive Verletzungen

| Datum | Verheilt | Auswirkung | Verletzung |
|------------|-----------|-----------------------|--------------|
| 13.05.4029 | 33.7.4029 | -75 auf alle Aktionen | Hiebaffen:93 |