

# Meisterprotokoll (Stand 05.05.24)

			Ella		Laylin		Savannah		Shaea		Thorgan		Torwall		Zumboka	
RS			2/0/0/0/1		8/5/3/1/8		6/1/2/3/2		2/0/0/0/1		14/9/7/2/13		2/0/0/0/1		20/15/14/5/18	
Gefahren			79		3		9		8		9		28		18	
WE			76		41		52		45		70		66		96	
Kondition			126		102		158		142		266		202		394	
Bmax (m/s)			4.4 (4x)		2.5 (2x)		2.7 (2x)		6.3 (4x)		2.1 (2x)		5.4 (4x)		2.4 (3x)	
LE			84		87		95		115		101		93		151	
LE	At/Pa	allgm.	63 50 42 33 25 16 8		65 52 43 34 26 17 8		71 57 47 38 28 19 9		86 69 57 46 34 23 11		75 60 50 40 30 20 10		69 55 46 37 27 18 9		113 90 75 60 45 30 15	
≤ 75%	-1	-5														
≤ 60%	-2	-10														
≤ 50%	-5	-25														
≤ 40%	⊖	⊖														
≤ 30%	⊖ TP/5	⊖ -10														
≤ 20%	⊖ TP/10	⊖ -25														
≤ 10%	Bewusstlos															
≤ 0%	sterbend															
LE	Zauber	AZP														
≤ 75%																
≤ 60%	⊖															
≤ 50%	⊖															
≤ 40%	⊖	10														
≤ 30%	⊖	25														
≤ 20%	⊖	50														
≤ 10%	Bewusstlos															
≤ 0%	sterbend															
Manövermod.																
Routine			+30													
Einfach			+20													
Leicht			+10													
Mittelschwer			0													
Schwer			-10													
Sehr schwer			-20													
Äußerst schwer			-30													
Blank.Leichtsinn			-50													
Absurd			-70													
Etwas/Feilschen			9	0	4	4	5	-6	4	4	7	0	6	4	8	-6
Gassen/Geheim			60	99	4	-5	5	5	5	7	6	7	18	6	5	110
Gewicht/Glück			8	25	4	9	5	19	4	8	7	3	6	-5	8	21
Maße/Richtung			60	40	28	4	25	5	24	22	22	7	42	40	8	8
Schleichen/Schlösser			70	128	-9	9	-2	8	-10	8	15	8	-1	7	12	18
Tarnen/Tierkunde			105	11	12	10	13	9	12	32	13	22	12	21	8	28
Überreden/Berserker			40	-	4	-	-7	-	2	-	-2	✓	5	-	28	-
Horchen/Nachtsicht			-	-	✓	-	-	-	✓	-	-	-	-	✓	-	✓
Riechen/Scharfblick			✓	-	✓	✓	✓	✓	✓	✓	-	✓	-	✓	✓	-
Schmecken/Tasten			-	✓	-	-	-	-	-	-	✓	-	✓	-	✓	✓
Wachgabe/Zauberlaerm			✓	-	-	✓	✓	-	✓	✓	✓	-	✓	✓	✓	-
A.v.Feuer/Eitelkeit			0	0	0	16	0	14	2	18	0	0	9	8	0	0
Feigheit/Fresssucht			5	9	9	0	0	0	2	2	0	6	0	0	0	0
Goldgier/Höhenangst			8	0	0	0	10	0	0	0	10	8	0	0	10	0
Hydrophobie/Jähzorn			0	0	0	8	0	0	4	10	0	5	0	0	16	0
Klaustrophobie/Neugier			0	8	10	10	0	10	0	10	0	7	0	0	0	0
Spielsucht/Totenangst			8	8	0	0	10	0	0	6	5	3	12	0	2	0
Trunkenheit/			0		0		12		3		8		0		0	
Abenteuerpunkte																
Heilung																
LE=10%																
kritische Treffer=																
Spruchstufe*2																
kritische Treffer																
A=20																
B=50																
C=100																
D=200																
E=300																
W=250																
					13.05(50d) Arm gelähmt				Verletzungen		13.05(50d) -50 auf alle Aktionen mit diesem Bein, B-75%				13.05(100d) -75 auf alle Aktionen	