Verletzungen durch stumpfe Waffen

Wurf	links	rechts		
51 {8}	1	2	einfacher Bruch von 1 W4 Fingern, -10 auf alle Aktionen mit dieser Hand	Sb-Probe (Aufschlag X aaA), ansonsten entgleitet Gegenstand der Hand
	3	4	komplizierter oder offener (25%, dann Blutung 1/Kr) Bruch von 1W4 Fingern, -30aaA mit der Hand	
	5	6	Splitterbruch von 1W4 Fingern, -50 auf alle Aktionen mit dieser Hand	
	7	8	Knochen von 1W4 Fingern zermalmt, je 1W3 Muskeln & Sehnen verletzt, -75 aaA mit dieser Hand	
52 {8}	1	2	einfacher Bruch von 1W4 Zehen, -10 auf alle Aktionen mit diesem Fuß, B-10%	
	3	4	komplizierter oder offener (25%, dann Blutung 1/KR) Bruch von 1W4 Zehen, -30 aaA mit diesem Fuß, B-30%	
	5	6	Splitterbruch von 1W4 Zehen, -50 auf alle Aktionen mit diesem Fuß, B-50%	
	7	8	Knochen von 1W4 Zehen zermalmt, Muskeln und Sehnen verletzt (je Zeh 1w3), -75 aaA mit diesem Fuß, B-75%	
53			Nase zerquetscht, Aussehen -40, Blutung 2/KR	
54	1	2	Ohr abgerissen, -20 auf Hören, Blutung 1/KR	
55			Schädelfraktur mit Gehirnschaden, Verlust von 1w20% Abenteuerpunkten	
56			einfacher Rippenbruch, -10 auf alle Aktionen	
57	1	2	leichte Verletzung des Auges, -20 auf Sehen, -10 auf alle Aktionen	
58	1	2	Nerv in der Hand verletzt, 1W4 Finger unbrauchbar, -10 bis -40 aaA mit dieser Hand	übliche Sb-Probe
59	1	2	Nerv im Knie verletzt, -20 auf alle Aktionen mit diesem Bein, B-20%	
60	1	4	Handmuskel verletzt, -20 auf Aktionen mit dieser Hand	Sb-Probe (Aufschlag X aaA), ansonsten entgleitet Gegenstand der Hand
	2	5	Unterarmmuskel verletzt, -20 auf Aktionen mit diesem Arm	
	3	6	Oberarmmuskel verletzt, -20 auf Aktionen mit diesem Arm	
61	1	5	Fußmuskel verletzt, -20 auf alle Aktionen mit diesem Fuß, B-20%	
	2	6	Unterschenkelmuskel verletzt, -20 auf alle Aktionen mit diesem Bein, B-20%	
	3	7	Oberschenkelmuskel verletzt, -20 auf alle Aktionen mit diesem Bein, B-20%	
	4	8	Sitzmuskel verletzt, -30 auf alle Aktionen mit diesem Bein, B-20%	
62			Nackensehne und -muskel verletzt, -15 auf alle Aktionen	
63			Verletzung des Magens, innere Blutung 2W6 / KR, -15 auf alle Aktionen	
64	1	2	Handsehne verletzt, -20 auf alle Aktionen mit dieser Hand	Sb-Probe (Aufschlag X aaA), ansonsten entgleitet Gegenstand der Hand
	3	4	Unterarmsehne und -muskel verletzt, -30 auf alle Aktionen mit diesem Arm	
	5	6	Oberarmsehne und -muskel verletzt, -30 auf alle Aktionen mit diesem Arm	
65	1	2	Fußsehne verletzt, Fuß unbrauchbar, -20 auf alle Aktionen mit diesem Bein, B-20%	
	3	4	Unterschenkelsehne und -muskel verletzt, -30 auf alle Aktionen mit diesem Bein, B-30%	
	5	6	Oberschenkelsehne und -muskel verletzt, -30 auf alle Aktionen mit diesem Bein, B-30%	
66	1	2	verletzte Nerven, Muskeln und Sehnen (je 1w3) im Oberarm, -50 aaA mit diesem Arm	übliche Sb-Probe
67	1	2	verletzte Nerven, Muskeln und Sehnen (je 1w3) im Oberschenkel, -50 auf alle Aktionen mit diesem Bein, B-75%	
68 {15}	1	2	einfacher Bruch der Hand, -20 auf alle Aktionen mit dieser Hand	Sb-Probe (Aufschlag X aaA), ansonsten entgleitet Gegenstand der Hand
	3	4	komplizierter oder offener (25%, dann Blutung 2/KR) Bruch der Hand, -40 aaA mit dieser Hand	
	5	6	Splitterbruch der Hand, Hand unbrauchbar	
	7	8	Handknochen zermalmt, je 1W8 Muskeln und Sehnen verletzt,Hand unbrauchbar,1KR benommen	
69 {15}	1	2	einfacher Bruch eines der Füße, -20 auf alle Aktionen mit diesem Fuß, B-20%	
	3	4	komplizierter oder offener Bruch (25%, dann Blutung 2/KR)eines der Füße, -40 auf alle Aktionen mit diesem Fuß, B-40%	
	5	6	Splitterbruch des Fußes, Fuß unbrauchbar, B=1	
	7	8	Fußknochen zermalmt, Muskeln und Sehnen verletzt (je 1w3), Fuß unbrauchbar, B=1, 1 KR benommen	
70			einfacher Kieferbruch, -20 auf alle Aktionen	
71			Nackensehne zerstört und Nackenmuskel verletzt, -20 auf alle Aktionen	
72			komplizierter oder offener (25%, dann Blutung 3/KR) Rippenbruch (1w3 Stk.), -10 bis -30 auf alle Aktionen	
73 {15}	1	2	einfacher Bruch des Unterarms, -30 auf Aktionen mit diesem Arm	Sb-Probe (Aufschlag X aaA), ansonsten entgleitet Gegenstand der Hand
	3	4	komplizierter oder offener (25%, dann Blutung 3/KR) Bruch des Unterarms, -50 aaA mit dem Arm	
	5	6	Splitterbruch des Unterarms (1-3 Elle, 4-6 Speiche), Arm unbrauchbar	
	7	8	Unterarmknochen zermalmt, Muskeln und Sehnen verletzt (je 1w3), (1-3 Elle, 4-6 Speiche), Arm unbrauchbar, 1 KR benommen	
74 {15}	1	2	einfacher Bruch des Unterschenkels, -30 auf alle Aktionen mit diesem Bein, B-30%	
	3	4	komplizierter oder offener (25%, dann Blutung 3/KR)Bruch des Unterschenkels, -50 aaA mit diesem Bein, B-50%	
	5	6	Splitterbruch des Unterschenkels (1-3 Wade, 4-6 Schienbein), Bein unbrauchbar, B=1	
	7	8	Unterschenkelknochen zermalmt, Muskeln und Sehnen verletzt (je 1w3), Bein unbrauchbar, B=1, 1 KR benommen	
75			Splitterbruch von 1W4 Rippen, -10 bis -40 auf alle Aktionen, 1 KR benommen	
76			komplizierter oder offener (25%, dann Blutung 1/KR) Kieferbruch, -25 auf alle Aktionen	
77			Nackenmuskel zerstört und Sehne verletzt, -25 auf alle Aktionen	
78			leichte Gehirnerschütterung, -20 auf alle Aktionen, AZP +20, bewusstlos für (2W100 - 2*LE) Sekunden	
79 {20}	1	2	einfacher Bruch des Oberarms, -30 auf alle Aktionen mit diesem Arm	Sb-Probe (Aufschlag X aaA), ansonsten entgleitet Gegenstand der Hand
	3	4	komplizierter oder offener (25%, dann Blutung 3/KR) Bruch des Oberarms, -50 aaA mit dem Arm	
	5	6	Splitterbruch des Oberarms, Arm unbrauchbar, 1 KR benommen	
	7	8	Oberarmknochen zermalmt, je 1W3 Muskeln und Sehnen verletzt, Arm unbrauchbar, 1 KR benommen	
80 {20}	1	2	einfacher Bruch des Oberschenkels, -30 auf alle Aktionen mit diesem Bein, B-30%	
	3	4	komplizierter oder offener Bruch des Oberschenkels, -50 auf alle Aktionen mit diesem Bein, B-50%	
	5	6	Splitterbruch des Oberschenkels, Bein unbrauchbar, B=1, 1 KR benommen	
	7	8	Oberschenkelknochen zermalmt, Muskeln und Sehnen verletzt (je 1w3), Bein unbrauchbar, B=1, 1 KR benommen	
81			Nackenmuskel verletzt, -30 auf alle Aktionen	
82			Splitterbruch des Kiefers, -30 auf alle Aktionen	
83			Schädelbruch, Gehirnerschütterung, AZP+25, starke Kopfschmerzen, -30 aaA, bewusstlos für (4W100 - 2*LE) Sekunden	
84 {15}	1	2	einfacher Bruch von 1W4 Fingergelenken, -30 auf alle Aktionen mit dieser Hand	Sb-Probe (Aufschlag X aaA), ansonsten entgleitet Gegenstand der Hand
	3	4	einfacher Bruch von 1W4 Fingergelenken, Knorpelverletzungen im Umfeld, -35 aaA mit der Hand	
	5	6	1 W4 Fingergelenke zerschmettert, Knorpelverletzungen im Umfeld, -50 aaA mit dieser Hand	
	7	8	1W4 Fingergelenk zerschmettert, Knorpel im Umfeld zerstört,-50 aaA mit dieser Hand	
	9	10	1W4 Finger abgerissen, Blutung 3/KR, 2 KR benommen,-50 aaA mit dieser Hand	
85 {15}	1	2	einfacher Bruch von 1W4 Zehgelenken, -30 auf alle Aktionen mit diesem Fuß, B-30%	
	3	4	einfacher Bruch von 1W4 Zehgelenken, Knorpelverletzungen im Umfeld, -35 auf alle Aktionen mit diesem Fuß, B-35%	
	5	6	1W4 Zehgelenke zerschmettert, Knorpelverletzungen im Umfeld, -40 auf alle Aktionen, Fuß unbrauchbar	
	7	8	1W4 Zehgelenke zerschmettert, Knorpel im Umfeld zerstört, -50 auf alle Aktionen mit diesem Fuß, B-50%	
	9	10	1W4 Zehen abgerissen, Blutung 3/KR, 2 KR benommen, -50 auf alle Aktionen mit diesem Fuß, B-50%	
86			Kieferknochen zermalmt, Knochen ist völlig zerstört, Aussehen -6W10, -40 auf alle Aktionen, 3 KR benommen	
87			Schlag reißt Unterkiefer ab, Stummheit, Blutung 2W6 / KR, Aussehen - 7w20, -40 auf alle Aktionen, 4 KR benommen	
88	1	2	Auge verletzt, Sehverlust, -40 auf alle Aktionen	
89	1	2	schwerer Treffer am Ohr, Ohr zerstört, Innenohr stark geschädigt, Verlust des Hörsinns, Schädelbruch, Gehirnerschütterung, -40 auf alle Aktionen, AZP + 30	
90			1W8 Rippenknochen zermalmt, Knochen sind völlig zerstört, -10 bis -80 auf alle Aktionen	

10 x Rüstungsschutz überschreiten

Verletzungen durch stumpfe Waffen

Wurf	links	rechts		
91	1	2	Nerven in der Schulter sind zerstört worden. Ein Arm vollständig gelähmt, Arm unbrauchbar	
92	1	2	Handmuskel zerstört und Sehne verletzt, -50 auf alle Aktionen mit diesem Arm	Gegenstand entgleitet der Hand
	3	4	Unterarmmuskel zerstört und Sehne verletzt, Hand unbrauchbar	
	5	6	Oberarmmuskel zerstört und Sehne verletzt, Arm unbrauchbar	
93	1	2	Fußmuskel zerstört und Sehne verletzt, -50 auf alle Aktionen mit diesem Bein, B-50%	
	3	4	Unterschenkelmuskel zerstört und Sehne verletzt, Bein unbrauchbar, -45 auf alle Aktionen, B=1	
	5	6	Oberschenkelmuskel zerstört und Sehne verletzt, Bein unbrauchbar, -45 auf alle Aktionen, B=1	
94			Rippenbruch, Verletzung eines unwichtigen inneren Organs, -50 auf alle Aktionen, Blutung 3/KR nach innen	
95			Gehirnerschütterung, -50 auf alle Aktionen, AZP+50, bewusstlos für (2W100-LE) Sekunden	
96			Zerstörung eines Auges, -50 auf alle Aktionen, Blutung 1/KR	
97 {20}	1	2	einfacher Bruch der Schulter, -50 auf alle Aktionen mit diesem Arm	Gegenstand entgleitet der Hand
	3	4	komplizierter oder offener (25% --> Blutung 2/KR) Bruch der Schulter, Arm unbrauchbar, -50 aaA	
	5	6	Splitterbruch der Schulter, Arm unbrauchbar, 2 KR benommen, -50 auf alle Aktionen	
	7	8	Schulterknochen zermalmt, Muskeln und Sehnen verletzt (je 1w3), Arm unbrauchbar, 2 KR benommen, -50 auf alle Aktionen	
98 {20}	1	2	einfacher Bruch des Beckens, -50 auf alle Aktionen mit diesem Bein, B-50%	
	3	4	komplizierter oder offener (25%, dann Blutung 2/KR) Bruch des Beckens, Bein unbrauchbar, B=1, -50 auf alle Aktionen	
	5	6	Splitterbruch des Beckens, Bein unbrauchbar, B=1, -50 auf alle Aktionen, 2 KR benommen	
	7	8	Beckenknochen zermalmt, Muskeln und Sehnen verletzt (je 1w3), Bein unbrauchbar, B=1, -50 aaA, 2 KR benommen	
99	1	2	Zerstörung eines Nervenstranges in der Schulter (Rücken), Lähmung des Arms, Arm unbrauchbar	
100	1	2	Zerstörung eines Nervenstranges in der Hüfte, Bein vollständig gelähmt, B=1, -75 auf alle Aktionen	
101 {20}	1	2	einfacher Bruch des Handgelenks, -50 auf alle Aktionen mit dieser Hand	Gegenstand entgleitet der Hand
	3	4	einfacher Bruch des Handgelenks, Knorpelverletzungen im Umfeld, Hand unbrauchbar	
	5	6	Handgelenk zerschmettert, Knorpelverletzungen im Umfeld, Hand unbrauchbar	
	7	8	Handgelenk zerschmettert, Knorpel im Umfeld zerstört, Hand unbrauchbar	
	9	10	Hand abgerissen, Blutung 4W6 / KR, 3 KR benommen, -25 auf alle Aktionen, Hand unbrauchbar	
102 {20}	1	2	einfacher Bruch des Knöchels, -50 auf alle Aktionen mit diesem Fuß, B-50%	
	3	4	einfacher Bruch des Knöchels, Knorpelverletzungen im Umfeld, Fuß unbrauchbar, B=1	
	5	6	Knöchel zerschmettert, Knorpelverletzungen im Umfeld, Fuß unbrauchbar, B=1	
	7	8	Knöchel zerschmettert, Knorpel im Umfeld zerstört, Fuß unbrauchbar, B=1	
	9	10	Fuß abgerissen, Blutung 4W6 / KR, 3 KR benommen, -30 auf alle Aktionen, Fuß unbrauchbar, B=1	
103			Sitzmuskel zerstört und Sehne verletzt, -75 auf alle Aktionen	
104			Rippenbruch, Verletzung der Lunge, -75 auf alle Aktionen	
105			schwere Gehirnerschütterung, Bewusstlosigkeit, -70 auf alle Aktionen, AZP +70	
106	1	2	Handsehne zerstört und Muskel verletzt, -50 auf alle Aktionen mit dieser Hand	Gegenstand entgleitet der Hand
	3	4	Unterarmsehne zerstört und Muskel verletzt, Hand unbrauchbar	
	5	6	Oberarmsehne zerstört und Muskel verletzt, Arm unbrauchbar	
107	1	2	Fußsehne zerstört und Muskel verletzt, Fuß unbrauchbar, B=1	
	3	4	Unterschenkelsehne zerstört und Muskel verletzt, Bein unbrauchbar, B=1	
	5	6	Oberschenkelsehne zerstört und Muskel verletzt, Bein unbrauchbar, B=1	
108-109 {20}	1	2	einfacher Bruch des Ellenbogens, -45 auf Aktionen mit diesem Arm	Gegenstand entgleitet der Hand
	3	4	einfacher Bruch des Ellenbogens, Knorpelverletzungen im Umfeld, -75 auf Aktionen mit dem Arm	
	5	6	Ellenbogen zerschmettert, Knorpelverletzungen im Umfeld, Arm unbrauchbar	
	7	8	Ellenbogen zerschmettert, Knorpel im Umfeld zerstört, Arm unbrauchbar	
	9	10	Unterarm abgerissen, Blutung 5W6 / KR, 4 KR benommen, -10 aaA, Arm unbrauchbar	
110-111 {20}	1	2	einfacher Bruch des Knies, -45 auf alle Aktionen	
	3	4	einfacher Bruch des Knies, Knorpelverletzungen im Umfeld, -75 auf alle Aktionen	
	5	6	Knie zerschmettert, Knorpelverletzungen im Umfeld, Bein unbrauchbar, -85 auf alle Aktionen	
	7	8	Knie zerschmettert, Knorpel im Umfeld zerstört, Bein unbrauchbar, -85 auf alle Aktionen	
	9	10	Unterschenkel abgerissen, Blutung 6W6 / KR, 4 KR benommen, -50 auf alle Aktionen, Bein unbrauchbar	
112-113			Bruch der Wirbelsäule, Lähmung ab Hüfte, -90 auf alle Aktionen	
114-115	1	2	Schädelbruch, halbseitige Lähmung (1-3 links, 4-6 rechts), -90 auf alle Aktionen	
116-117			Bruch der Wirbelsäule, Zerstörung der Nerven, Lähmung ab Hüfte abwärts, -90 auf alle Aktionen	
118-120 {20}	1	2	einfacher Bruch des Schultergelenks, -75 auf alle Aktionen mit diesem Arm	Gegenstand entgleitet der Hand
	3	4	einfacher Bruch des Schultergelenks, Knorpelverletzungen im Umfeld, Arm unbrauchbar	
	5	6	Schultergelenk zerschmettert, Knorpelverletzungen im Umfeld, Arm unbrauchbar	
	7	8	Schultergelenk zerschmettert, Knorpel im Umfeld zerstört, Arm unbrauchbar	
	9	10	Arm abgerissen, Blutung 6/KR, 5 KR benommen, -75 auf alle Aktionen, Arm unbrauchbar	
121-123 {20}	1	2	einfacher Bruch des Hüftgelenks, -75 auf alle Aktionen mit diesem Bein, B-75%	
	3	4	einfacher Bruch des Hüftgelenks, Knorpelverletzungen im Umfeld, Bein unbrauchbar, B=1	
	5	6	Hüftgelenk zerschmettert, Knorpelverletzungen im Umfeld, Bein unbrauchbar, B=1	
	7	8	Hüftgelenk zerschmettert, Knorpel im Umfeld zerstört, Bein unbrauchbar, B=1	
	9	10	Bein abgerissen, Blutung 7/KR, 5 KR benommen, -75 auf alle Aktionen, Bein unbrauchbar, B=1	
124-125			Zerstörung beider Augen und der Nase, Schädelfraktur, kampfunfähig, blind, Blutung 3W6 / KR	
126-128			Bruch der Wirbelsäule, Lähmung ab Hals abwärts, -100 auf alle Aktionen	
129-131			Bruch der Wirbelsäule, Zerstörung der Nerven, Lähmung ab Hals abwärts, -100 auf alle Aktionen	
132-134			Zerstörung des Magens, innere Blutung 4/KR, -30 auf alle Aktionen, Tod in 20 h	
135-136			Rippenbruch, Rippe schrammt am Herz vorbei, Herzinfarkt, Blutung 3/KR, Tod tritt in 20 KR ein, kampfunfähig	
137-139			Kehlkopf zertrümmert, Tod durch Ersticken in LE + 1W100 Sekunden, von nun an pro Sekunde -10 auf alle Aktionen	
140-141			mehrfacher Rippenbruch, Zerstörung der Lunge, Tod tritt in 15 KR ein, kampfunfähig	
142-144			Rippenbruch, Rippe trifft Herz, Herz ist zerstört, Tod tritt in 2 KR ein, kampfunfähig	
145-148			Schlag bricht Genick, sofortiger Tod	
148-150			Schlag zertrümmert Schädeldecke, Gehirnverletzung, Verlust von 1W100 Abenteuerpunkten, sofortiger Tod	
151-154			Schlag zerdrückt Brustkorb, Bruch des Brustbeins und der Rippen, Zerstörung des Herzens und der Lunge, sofortiger Tod	
155-159			Schädelknochen ist zermalmt, Verlust von 3W100% Abenteuerpunkten, Gehirnverletzungen, Schlag treibt Kopf zwischen die Schultern. Es wäre interessant zu sehen, wohin sich die einzelnen Teile verschoben haben, allerdings nur für Andere : sofortiger Tod. Es wird einiges an Knochen zermalmt und an Muskeln und Sehnen zerstört	
ungerade > 160			Schlag reißt Kopf ab, B5, Gehirnverletzung, Verlust von 3W100% Abenteuerpunkten, sofortiger Tod, es wird einiges an Knochen zermalmt und an Muskeln und Sehnen zerstört, weitere Attacke auf Feld rechts daneben	
gerade > 160			Schlag reißt Kopf ab, B5, Gehirnverletzung, Verlust von 3W100% Abenteuerpunkten, sofortiger Tod, es wird einiges an Knochen zermalmt und an Muskeln und Sehnen zerstört, weitere Attacke auf Feld links daneben	
Stoßwaffen, waffenloser Kampf > 160			Schlag reißt Kopf ab, B5, Gehirnverletzung, Verlust von 3W100% Abenteuerpunkten, sofortiger Tod, es wird einiges an Knochen zermalmt und an Muskeln und Sehnen zerstört, weitere Attacke auf Feld dahinter	

10 x Rüstungsschutz überschreiten

Verletzungen durch scharfe Hiebwaffen

Wurf	links	rechts		
44 {8}	1	2	einfacher Bruch von 1W4 Finger, Blutung 1/KR, -10 auf alle Aktionen mit dieser Hand	Sb-Probe (Aufschlag X aaA), ansonsten entgleitet Gegenstand der Hand
	3	4	komplizierter oder offener Bruch (25%) von 1W4 Finger, Blutung 2/KR, -30 aaA mit dieser Hand	
	5	6	Splitterbruch eines Fingers, Blutung 2/KR, -50 auf Aktionen mit dieser Hand	
45 {8}	1	2	einfacher Bruch von 1W4 Zehen, Blutung 1/KR, -10 auf alle Aktionen mit diesem Fuß, B-10%	
	3	4	komplizierter oder offener Bruch von 1W4 Zehen, Blutung 2/KR, -30 auf alle Aktionen mit diesem Fuß, B-30%	
	5	6	Splitterbruch von 1W4 Zehen, Blutung 2/KR, -50 auf alle Aktionen mit diesem Fuß, B-50%	
46			Nase abgeschlagen, Blutung 1/KR, Aussehen -40	
47	1	2	Ohr abgeschlagen, -20 auf Hören, Blutung 1/KR	
48			Schädelfraktur mit Gehirnschaden, Blutung 2/KR, Verlust von 1w20% Abenteuerpunkten	
49			einfacher Rippenbruch, Blutung 1/KR, -10 auf alle Aktionen	
50			leichte Verletzung des Auges, -20 auf Sehen, Blutung 2/KR, -10 auf alle Aktionen	
51	1	2	Handmuskel verletzt, Blutung 1/KR, -20 auf alle Aktionen mit diesem Arm	Sb-Probe (Aufschlag X aaA), ansonsten entgleitet Gegenstand der Hand
	3	4	Unterarmmuskel verletzt, Blutung 2/KR, -20 auf alle Aktionen mit diesem Arm	
	5	6	Oberarmmuskel verletzt, Blutung 3/KR, -20 auf alle Aktionen mit diesem Arm	
52	1	2	Fußmuskel verletzt, Blutung 1W6 / KR, -10 auf alle Aktionen mit diesem Fuß, B-10%	
	3	4	Unterschenkelmuskel verletzt, Blutung 2W6 / KR, -20 auf alle Aktionen mit diesem Bein, B-20%	
	5	6	Oberschenkelmuskel verletzt, Blutung 3W6 / KR, -20 auf alle Aktionen mit diesem Bein, B-20%	
53	1	2	Nerv in der Hand verletzt, Blutung 1/KR, 1w3 Finger unbrauchbar, -10 bis -30 aaA mit dieser Hand	übliche Sb-Probe
54			Verletzung des Magens, innere Blutung 2/KR, -15 auf alle Aktionen	
55			Nackensehne und -muskel verletzt, Blutung 3/KR, -15 auf alle Aktionen	
56	1	2	Handsehne verletzt, Blutung 2/KR, -20 auf Aktionen mit dieser Hand	Sb-Probe (Aufschlag X aaA), ansonsten entgleitet Gegenstand der Hand
	3	4	Unterarmsehne und -muskel verletzt, Blutung 3/KR, -30 auf Aktionen mit diesem Arm	
	5	6	Oberarmsehne und -muskel verletzt, Blutung 4/KR, -30 auf Aktionen mit diesem Arm	
57	1	2	Fußsehne verletzt, Fuß unbrauchbar, Blutung 2/KR, -20 auf alle Aktionen mit diesem Bein, B-20%	
	3	4	Unterschenkelsehne und -muskel verletzt, Blutung3/KR, -30 auf alle Aktionen mit diesem Bein, B-30%	
	5	6	Oberschenkelsehne und -muskel verletzt, Blutung 4/KR, -30 auf alle Aktionen mit diesem Bein, B-30%	
58	1	2	verletzte Nerven, Muskeln und Sehnen (je 1w3) im Oberschenkel, Blutung 4/KR, -50 auf alle Aktionen mit diesem Bein, B-75%	
59 {15}	1	2	Hieb in die Hand, Blutung 2/KR, -10 auf alle Aktionen mit dieser Hand	Sb-Probe (Aufschlag X aaA), ansonsten entgleitet Gegenstand der Hand
	3	4	einfacher Bruch der Hand, Blutung 1/KR, -20 auf alle Aktionen mit dieser Hand	
	5	6	komplizierter oder offener Bruch (25%) der Hand, Blutung 2/KR, -40 aaA mit dieser Hand	
	7	8	Splitterbruch der Hand, Blutung 3/KR, Hand unbrauchbar	
60 {15}	1	2	Hieb in den Fuß, Blutung 2/KR, -10 auf alle Aktionen mit diesem Fuß, B-10%	
	3	4	einfacher Bruch des Fuß, Blutung 1/KR, Fuß unbrauchbar,-20 auf alle Aktionen mit diesem Fuß, B-20%	
	5	6	komplizierter oder offener Bruch des Fußes, Blutung 2/KR, -40 auf alle Aktionen mit diesem Fuß, B-40%	
	7	8	Splitterbruch des Fußes, Blutung 3/KR, Fuß unbrauchbar, B=1	
61			einfacher Kieferbruch, Blutung 1/KR, -20 auf alle Aktionen	
62			Nackensehne zerstört und Nackenmuskel verletzt, Blutung 2/KR, -20 auf alle Aktionen	
63			komplizierter oder offener Rippenbruch (25%) (1w3 Stk.), Blutung 3/KR, -10 bis -30 auf alle Aktionen	
64 {15}	1	2	Hieb in den Unterarm, Blutung 3/KR, -15 auf Aktionen mit diesem Arm	Sb-Probe (Aufschlag X aaA), ansonsten entgleitet Gegenstand der Hand
	3	4	einfacher Bruch des Unterarms, Blutung 2/KR, -30 auf alle Aktionen mit diesem Arm	
	5	6	komplizierter oder offener Bruch (25%) des Unterarms, Blutung 3/KR, -50 aaA mit diesem Arm	
	7	8	Splitterbruch des Unterarms, Blutung 4/KR, Arm unbrauchbar	
65 {15}	1	2	Hieb in den Unterschenkel, Blutung 3/KR, -15 auf alle Aktionen mit diesem Bein, B-15%	
	3	4	einfacher Bruch des Unterschenkels, Blutung 2/KR, -30 auf alle Aktionen mit diesem Bein, B-30%	
	5	6	komplizierter oder offener Bruch des Unterschenkels, Blutung 3/KR, -50 auf alle Aktionen mit diesem Bein, B-50%	
	7	8	Splitterbruch des Unterschenkels, Blutung 4/KR, Bein unbrauchbar, B=1	
66			komplizierter oder offener Kieferbruch (25%), Blutung 2/KR, -25 auf alle Aktionen	
67			Nackenmuskel zerstört und Nackensehne verletzt, Blutung 3/KR, -25 auf alle Aktionen	
68			Hieb in den Hals, Blutung 4/KR, Kehlkopf verletzt, 10% Erstickungstod, 50% Stummheit	
69 {20}	1	2	Hieb in den Oberarm, Blutung 3/KR, -15 auf alle Aktionen mit diesem Arm	Sb-Probe (Aufschlag X aaA), ansonsten entgleitet Gegenstand der Hand
	3	4	einfacher Bruch des Oberarms, Blutung 2/KR, -30 auf alle Aktionen mit diesem Arm	
	5	6	komplizierter oder offener Bruch (25%) des Oberarms, Blutung 3/KR, -50 aaA mit diesem Arm	
	7	8	Splitterbruch des Oberarms, Blutung 4/KR, Arm unbrauchbar, 1 KR benommen	
70 {20}	1	2	Hieb in den Oberschenkel, Blutung 3/KR, -15 auf alle Aktionen mit diesem Bein, B-15%	
	3	4	einfacher Bruch des Oberschenkels, Blutung 2/KR, -30 auf alle Aktionen mit diesem Bein, B-30%	
	5	6	komplizierter oder offener Bruch (25%) des Oberschenkels, Blutung 3/KR, -50 auf alle Aktionen mit diesem Bein, B-50%	
	7	8	Splitterbruch des Oberschenkels, Blutung 4/KR, Bein unbrauchbar, B=1, 1 KR benommen	
71			Sitzmuskel verletzt, Blutung 2/KR, -30 auf alle Aktionen	
72			Nackenmuskel verletzt, Blutung 2/KR, -30 auf alle Aktionen	
73			Schädelbruch, starke Kopfschmerzen, Blutung 2/KR, -30 auf alle Aktionen	
74			Splitterbruch des Kiefers, Blutung 2/KR, -30 auf alle Aktionen	
75 {15}	1	2	einfacher Bruch von 1W4 Fingergelenken, Blutung 2/KR, -30 auf alle Aktionen mit dieser Hand	Sb-Probe (Aufschlag X aaA), ansonsten entgleitet Gegenstand der Hand
	3	4	einfacher Bruch von 1W4 Fingergelenken, Knorpelverletzungen im Umfeld, Blutung 2/KR, -40 aaA mit dieser Hand	
	5	6	1W4 Finger abgeschlagen, Blutung 3/KR, -50 aaA mit dieser Hand, 2 KR benommen	
76 {15}	1	2	einfacher Bruch von 1W4 Zehgelenken, Blutung 2/KR, -30 auf alle Aktionen mit diesem Bein, B-30%	
	3	4	einfacher Bruch von 1W4 Zehgelenken, Knorpelverletzungen im Umfeld, Blutung 2/KR, -40 aaA mit diesem Bein, B-40%	
	5	6	1W4 Zehen abgeschlagen, Blutung 3/KR, -50 auf Aktionen mit diesem Fuß, 2 KR benommen, B-50%	
77	1	2	Auge verletzt, Sehverlust, Blutung 3/KR, -40 auf alle Aktionen	
78	1	2	schwerer Treffer direkt am Ohr, Ohr zerstört, Innerohr stark geschädigt, Schädelbruch, Blutung 3/KR, Verlust des Hörsinns auf dem Ohr, -40 auf alle Aktionen	
79	1	2	verletzte Nerven, Muskeln und Sehnen (je 1w3) im Oberarm, Blutung 4/KR, -50 aaA mit diesem Arm	übliche Sb-Probe
80	1	2	Handmuskel zerstört und Sehne verletzt, Blutung 2/KR, -50 auf Aktionen mit dieser Hand	Gegenstand entgleitet der Hand
	3	4	Unterarmmuskel zerstört und Sehne verletzt, Blutung 3/KR, Hand unbrauchbar	
	5	6	Oberarmmuskel zerstört und Sehne verletzt, Blutung 4/KR, Arm unbrauchbar	
81	1	2	Fußmuskel zerstört und Sehne verletzt, Blutung 2/KR, -50 auf alle Aktionen mit diesem Bein, B-50%	
	3	4	Unterschenkelmuskel zerstört und Sehne verletzt, Blutung 3/KR, Bein unbrauchbar, -45 auf alle Aktionen, B=1	
	5	6	Oberschenkelmuskel zerstört und Sehne verletzt, Blutung 4/KR, Bein unbrauchbar, -45 auf alle Aktionen, B=1	
82			Zerstörung eines Auges, Blutung 2/KR, -50 auf alle Aktionen	
83			Rippenbruch, Verletzung eines unwichtigen Organs, Blutung 3/KR, -50 auf alle Aktionen	
84			Sitzmuskel zerstört und Sehne verletzt, Blutung 3/KR, -50 auf alle Aktionen	
85			Rippenbruch, Zerstörung eines unwichtigen inneren Organs, -50 auf alle Aktionen, Blutung 5/KR	

3 x Rüstungsschutz überschreiten

Verletzungen durch scharfe Hiebwaffen

Wurf	links	rechts		
86 {20}	1	2	Hieb in die Schulter, Blutung 2/KR, -25 auf alle Aktionen mit diesem Arm	Gegenstand entgleitet der Hand
	3	4	einfacher Bruch der Schulter, Blutung 2/KR, -50 auf alle Aktionen mit diesem Arm	
	5	6	komplizierter oder offener Bruch (25%) der Schulter, Blutung 3/KR, -50 auf alle Aktionen	
	7	8	Splitterbruch der Schulter, Blutung 4/KR, Arm unbrauchbar, 2 KR benommen	
87 {20}	1	2	Hieb in die Flanke, Blutung 3/KR, -25 auf alle Aktionen mit diesem Bein, B-25%	
	3	4	einfacher Bruch des Beckens, Blutung 2/KR, -50 auf alle Aktionen mit diesem Bein, B-50%	
	5	6	komplizierter oder offener Bruch (25%) des Beckens, Blutung 4/KR, -50 auf alle Aktionen, Bein unbrauchbar, B=1	
	7	8	Splitterbruch des Beckens, Blutung 4/KR, Bein unbrauchbar, -50 auf alle Aktionen, 2 KR benommen, B=1	
88	1	2	Zerstörung eines Nervenstrangs in der Schulter (Rücken), Lähmung des Arms, Blutung 2/KR, Arm unbrauchbar	
89	1	2	Zerstörung eines Nervenstrangs in der Hüfte (Rücken), Lähmung des Beins, Blutung 2/KR, Bein unbrauchbar, B=1	
90 {20}	1	2	einfacher Bruch des Handgelenks, Blutung 2/KR, -50 auf Aktionen mit diesem Arm	Gegenstand entgleitet der Hand
	3	4	einfacher Bruch des Handgelenks, Knorpelverletzungen im Umfeld, Blutung 2/KR, Hand unbrauchbar	
	5	6	Hand abgeschlagen, Blutung 4/KR, 3 KR benommen, -20 auf alle Aktionen, Hand unbrauchbar	
91 {20}	1	2	einfacher Bruch des Knöchels, Blutung 2/KR, -50 auf alle Aktionen mit diesem Bein, B-50%	
	3	4	einfacher Bruch des Knöchels, Knorpelverletzungen im Umfeld, Blutung 2/KR, Fuß unbrauchbar, B=1	
	5	6	Fuß abgeschlagen, Blutung 4/KR, 3 KR benommen, -20 auf alle Aktionen, Fuß unbrauchbar, B=1	
92			Splitterbruch von Rippen (1w4 Stk), Blutung 3/KR, -20 bis -80 auf alle Aktionen	
93			Rippenbruch, Verletzung der Lunge, Blutung 2/KR, -75 auf alle Aktionen	
94			Zerstörung des Magens, innere Blutung 4/KR, -30 auf alle Aktionen, Tod in 20 h	
95	1	2	Handsehne zerstört und Muskel verletzt, Blutung 2/KR, -50 auf Aktionen mit dieser Hand	Gegenstand entgleitet der Hand
	3	4	Unterarmsehne zerstört und Muskel verletzt, Blutung 2/KR, Hand unbrauchbar	
	5	6	Oberarmsehne zerstört und Muskel verletzt, Blutung 3/KR, Arm unbrauchbar	
	7	8	Schultersehne zerstört und Muskel verletzt, Blutung 2/KR, Arm unbrauchbar	
96	1	2	Fußsehne zerstört und Muskel verletzt, Blutung 2/KR, Fuß unbrauchbar, B=1	
	3	4	Unterschenkelsehne zerstört und Muskel verletzt, Blutung 2/KR, Bein unbrauchbar, B=1	
	5	6	Oberschenkelsehne zerstört und Muskel verletzt, Blutung 3/KR, Bein unbrauchbar, B=1	
97 {20}	1	2	einfacher Bruch des Ellenbogens, Blutung 2/KR, -75 auf alle Aktionen mit diesem Arm	Gegenstand entgleitet der Hand
	3	4	einfacher Bruch des Ellenbogens, Knorpelverletzungen im Umfeld, Blutung 3/KR, Arm unbrauchbar	
	5	6	Unterarm abgeschlagen, Blutung 5/KR, 3 KR benommen, -25 auf alle Aktionen, Arm unbrauchbar	
98 {20}	1	2	einfacher Bruch des Knies, Blutung 2/KR, -75 auf alle Aktionen mit diesem Bein, B-75%	
	3	4	einfacher Bruch des Knies, Knorpelverletzungen im Umfeld, Blutung 3/KR, Bein unbrauchbar, B=1	
	5	6	Unterschenkel abgeschlagen, Blutung 6/KR, 3 KR benommen, Bein unbrauchbar, B=1, -25 auf alle Aktionen	
99			Bruch der Wirbelsäule, Lähmung ab der Hüfte, Blutung 2/KR, -90 auf alle Aktionen, B=1	
100	1	2	Schädelbruch, halbseitige Lähmung, Blutung 2/KR, B=1, -90 auf alle Aktionen	
101			Bruch der Wirbelsäule, Zerstörung der Nerven, Lähmung ab der Hüfte, Blutung 2/KR, -90 auf alle Aktionen	
102			Hieb trennt beide Beine in Unterschenkelhöhe ab, Blutung 7/KR, Bw = 1	
103 {25}	1	2	einfacher Bruch des Schultergelenks, Blutung 3/KR, -75 auf alle Aktionen mit diesem Arm	Gegenstand entgleitet der Hand
	3	4	einfacher Bruch des Schultergelenks, Knorpelverletzungen im Umfeld, Blutung 3/KR, Arm unbrauchbar	
	5	6	Arm abgeschlagen, Blutung 6/KR, 4 KR benommen, -25 auf alle Aktionen, Arm unbrauchbar	
104 {25}	1	2	einfacher Bruch des Hüftgelenks, Blutung 3/KR, -75 auf alle Aktionen mit diesem Bein, B-75%	
	3	4	einfacher Bruch des Hüftgelenks, Knorpelverletzungen im Umfeld, Blutung 3/KR, Bein unbrauchbar, B=1	
	5	6	Bein abgeschlagen, Blutung 7/KR, 4 KR benommen, -25 auf alle Aktionen, Bein unbrauchbar, B=1	
105			Zerstörung beider Augen und der Nase, Schädelfraktur, Blutung 3/KR, kampfunfähig, blind,	
106			Bruch der Wirbelsäule, Lähmung ab Hals abwärts, Blutung 2/KR, -100 auf alle Aktionen	
107			Bruch der Wirbelsäule, Zerstörung der Nerven, Lähmung ab Hals abwärts, Blutung 2/KR, -100 auf alle Aktionen	
108			Hieb trennt beide Beine in Oberschenkelhöhe ab, Blutung 9/KR, Bw = 1	
109			Rippenbruch, Rippe schrammt am Herz vorbei, Herzinfarkt, Blutung 3/KR, Tod tritt in 20 KR ein, kampfunfähig	
110			mehrfacher Rippenbruch, Treffer der Lunge, Blutung 4/KR, Tod tritt in 15 KR ein, kampfunfähig	
111			Hieb in den Brustkorb, Zerstörung der Lunge, b3, Tod in 1W6 KR	
112-113			Treffer ins Herz, Rippenbruch, Blutung 8/KR, Tod tritt in 2 KR ein, kampfunfähig	
114-115			Schädelknochen zersplittert, Verlust von 1w100% AP, Blutung 2/KR, Gehirnverletzungen, Tod in 2 KR	
116-117			Hieb in den Hals, b4, Tod in 1w20 Sekunden	
118-120			Hieb zertrümmert Schädel, b4, Tod in 1W6 Sekunden, -100 auf alle Aktionen, AZP +80	
121-125			Hieb spaltet Brustkorb, Zerstörung von Herz, Lunge und einigem mehr, b5, sofortiger Tod	
126-130			Hieb spaltet Schädel bis zur Mitte des Halses, b5, sofortiger Tod	
131-135			Hieb trennt Kopf ab, b5, sofortiger Tod	
136-139			Hieb durchtrennt Brustkorb vollständig, b5, sofortiger Tod	
140-143			Gegner wird vertikal gespalten, b4,sofortiger Tod, Trefferpunkte > 8xRS & TP > 60, sonst 133	
144-148			Hieb trennt Kopf ab, b5, sofortiger Tod, weitere Attacke auf Feld rechts daneben	
149-153			Hieb trennt Kopf ab, b5, sofortiger Tod, weitere Attacke auf Feld links daneben	
gerade > 153			Hieb trennt Brustkorb ab, b5, sofortiger Tod, weitere Attacke auf Feld rechts daneben	
ungerade > 153			Hieb trennt Brustkorb ab, b5, sofortiger Tod, weitere Attacke auf Feld links daneben	

3 x Rüstungsschutz überschreiten

Verletzungen durch Schnittwaffen

Wurf	links	rechts		
40 {5}	1	2	Schnitt über 1W4 Finger; Blutung 1/KR, -5 auf alle Aktionen mit dieser Hand	Sb-Probe (Aufschlag X aaA), ansonsten entgleitet Gegenstand der Hand
	3	4	einfacher Bruch von 1W4 Finger, Blutung 1/KR, -10 auf alle Aktionen mit dieser Hand	
	5	6	komplizierter oder offener Bruch (25%) von 1W4 Finger, Blutung 2/KR, -30 aaA mit dieser Hand	
41 {5}	1	2	Schnitt über 1W5 Zehen; Blutung 1/KR, -5 auf alle Aktionen mit diesem Fuß, B-5%	
	3	4	einfacher Bruch von 1W5 Zehen, Blutung 1/KR, -10 auf alle Aktionen mit diesem Fuß, B-10%	
	5	6	komplizierter oder offener Bruch (25%) von 1W5 Zehen, Blutung 2/KR, -30 aaA mit diesem Fuß, B-30%	
42			Ohr abgeschlagen, -20 auf Hören, Blutung 1/KR	
43			Schädelfraktur mit Gehirnschaden, Blutung 2/KR, Verlust von 1w20 % Abenteuerpunkten	
44	1	4	Handmuskel verletzt, Blutung 1/KR, -20 auf alle Aktionen mit dieser Hand	Sb-Probe (Aufschlag X aaA), ansonsten entgleitet Gegenstand der Hand
	2	5	Unterarmmuskel verletzt, Blutung 2/KR, -20 auf alle Aktionen mit diesem Arm	
	3	6	Oberarmmuskel verletzt, Blutung 3/KR, -20 auf alle Aktionen mit diesem Arm	
45	1	4	Fußmuskel verletzt, Blutung 1/KR, -10 auf alle Aktionen mit diesem Fuß, B-10%	
	2	5	Unterschenkelmuskel verletzt, Blutung 2/KR, -20 auf alle Aktionen mit diesem Bein, B-20%	
	3	6	Oberschenkelmuskel verletzt, Blutung 3/KR, -20 auf alle Aktionen mit diesem Bein, B-20%	
46 {10}	1	2	Schnitt in die Hand; Blutung 2/KR, -10 auf alle Aktionen mit dieser Hand	Sb-Probe (Aufschlag X aaA), ansonsten entgleitet Gegenstand der Hand
	3	4	einfacher Bruch der Hand, Blutung 1/KR, -20 auf alle Aktionen mit dieser Hand	
	5	6	komplizierter oder offener Bruch (25%) der Hand, Blutung 2/KR, -40 aaA mit dieser Hand	
47 {10}	1	2	Schnitt in den Fuß; Blutung 1/KR, -10 auf alle Aktionen mit diesem Fuß, B-10%	
	3	4	einfacher Bruch des Fußes, Blutung 1/KR, -20 auf alle Aktionen mit diesem Fuß, B-20%	
	5	6	komplizierter oder offener Bruch (25%) des Fußes, Blutung 2/KR, -40 aaA mit diesem Fuß, B-40%	
48			einfacher Rippenbruch, Blutung 1/KR, -10 auf alle Aktionen	
49			Nackensehne und -muskel verletzt, Blutung 3/KR, -15 auf alle Aktionen	
50			Verletzung des Magens, innere Blutung 2/KR, -15 auf alle Aktionen	
51			einfacher Kieferbruch, Blutung 1/KR, -20 auf alle Aktionen	
52			Nerv in der Hand verletzt, Blutung 1/KR, 1w3 Finger unbrauchbar, -10 bis -30 auf alle Aktionen mit dieser Hand	
53			komplizierter oder offener Rippenbruch (1w3 Stk.), Blutung 3/KR, -10 bis -30 auf alle Aktionen	
54			Nackensehne zerschnitten und Muskel verletzt, Blutung 2/KR, -20 auf alle Aktionen	
55			Nase abgeschnitten, Blutung 2/KR, Aussehen -40, -20 auf alle Aktionen	
56			leichte Verletzung des Auges, -20 auf Sehen, Blutung 2/KR, -20 auf alle Aktionen	
57			komplizierter oder offener Kieferbruch, Blutung 2/KR, -25 auf alle Aktionen	
58			Nackenmuskel zerschnitten und Sehne verletzt, Blutung 3/KR, -25 auf alle Aktionen	
59	1	4	Handsehne verletzt, Blutung 2/KR, -20 auf Aktionen mit dieser Hand	Sb-Probe (Aufschlag X aaA), ansonsten entgleitet Gegenstand der Hand
	2	5	Unterarmsehne und -muskel verletzt, Blutung 3/KR, -30 auf Aktionen mit diesem Arm	
	3	6	Oberarmsehne und -muskel verletzt, Blutung 4/KR, -30 auf Aktionen mit diesem Arm	
60	1	4	Fußsehne verletzt, Fuß unbrauchbar, Blutung 2/KR, -20 auf alle Aktionen mit diesem Fuß, B-20%	
	2	5	Unterschenkelsehne und -muskel verletzt, Blutung3/KR, -30 auf alle Aktionen mit diesem Bein, B-30%	
	3	6	Oberschenkelsehne und -muskel verletzt, Blutung 4/KR, -30 auf alle Aktionen mit diesem Bein, B-30%	
61 {10}	1	2	Schnitt in den Unterarm; Blutung 3/KR, -15 auf alle Aktionen mit diesem Arm	Sb-Probe (Aufschlag X aaA), ansonsten entgleitet Gegenstand der Hand
	3	4	einfacher Bruch des Unterarms, Blutung 1/KR, -30 auf alle Aktionen mit diesem Arm	
	5	6	komplizierter oder offener Bruch (25%) des Unterarms, Blutung 3/KR, -50 aaA mit diesem Arm	
62 {10}	1	2	Schnitt in den Unterschenkel; Blutung 3/KR, -15 auf alle Aktionen mit diesem Bein, B-15%	
	3	4	einfacher Bruch des Unterschenkels, Blutung 1/KR, -30 auf alle Aktionen mit diesem Bein, B-30%	
	5	6	komplizierter oder offener Bruch (25%) des Unterschenkels, Blutung 3/KR, -50 aaA mit diesem Fuß, B-50%	
63 {15}	1	2	Schnitt in den Oberarm; Blutung 3/KR, -15 auf alle Aktionen mit diesem Arm	Sb-Probe (Aufschlag X aaA), ansonsten entgleitet Gegenstand der Hand
	3	4	einfacher Bruch des Oberarms, Blutung 1/KR, -30 auf alle Aktionen mit diesem Arm	
	5	6	komplizierter oder offener Bruch (25%) des Oberarms, Blutung 4/KR, -50 aaA mit diesem Arm	
64 {15}	1	2	Schnitt in den Oberschenkel; Blutung 3/KR, -15 auf alle Aktionen mit diesem Bein, B-15%	
	3	4	einfacher Bruch des Oberschenkels, Blutung 1/KR, -30 auf alle Aktionen mit diesem Bein, B-30%	
	5	6	komplizierter oder offener Bruch (25%) des Oberschenkels, Blutung 4/KR, -50 aaA mit diesem Fuß, B-50%	
65			Sitzmuskel verletzt, Blutung 2/KR, -30 auf alle Aktionen	
66			Nackenmuskel verletzt, Blutung 2/KR, -30 auf alle Aktionen	
67			Schädelbruch, starke Kopfschmerzen, Blutung 2/KR, -30 auf alle Aktionen	
68			Kiefer durchstochen, Blutung 2/KR, -30 auf alle Aktionen	
69 {10}	1	2	Schnitt in 1W4 Fingergelenke; Blutung 2/KR, -30 auf alle Aktionen mit dieser Hand	Sb-Probe (Aufschlag X aaA), ansonsten entgleitet Gegenstand der Hand
	3	4	Schnitt in 1W4 Fingergelenke, Knorpelverletzungen im Umfeld, Blutung 2/KR, -40 aaA mit dieser Hand	
	5	6	1W4 Finger abgeschnitten, Blutung 3/KR, -50 aaA mit dieser Hand	
70 {10}	1	2	Schnitt in 1W5 Zehgelenke; Blutung 2/KR, -30 auf alle Aktionen mit diesem Fuß, B-30%	
	3	4	Schnitt in 1W5 Zehgelenke, Knorpelverletzung im Umfeld, Blutung 2/KR, -40 auf alle Aktionen mit diesem Fuß, B-40%	
	5	6	1W5 Zehen abgeschnitten, Blutung 2/KR, -50 aaA mit diesem Fuß, B-50%	
71			Auge verletzt, Sehverlust, Blutung 3/KR, -40 auf alle Aktionen	
72			verletzte Nerven, Muskeln und Sehnen (je 1w3) im Oberarm, Blutung 4/KR, -50 auf aaA mit diesem Arm	übliche Sb Probe
73			verletzte Nerven, Muskeln und Sehnen (je 1w3) im Oberschenkel, Blutung 4/KR, -50 aaA mit diesem Bein, B-50%	
74			Schnitt in den Bauch, Organ verletzt, Blutung 2/KR, -40 auf alle Aktionen	
75			Schnitt in die Brust, Lunge verletzt, Blutung 3/KR, -40 auf alle Aktionen	
76			schwerer Treffer direkt am Ohr, Ohr zerstört, Innerohr stark geschädigt, Schädelbruch, Blutung 3/KR, Verlust des Hörsinns auf dem Ohr, -40 auf alle Aktionen	
77			Rippen durchschnitten (1w4 Stk), Blutung 3/KR, -20 bis -80 auf alle Aktionen	
78			Rippenbruch, Verletzung eines unwichtigen Organs, Blutung 3/KR, -50 auf alle Aktionen	
79			Sitzmuskel zerschnitten und Sehne verletzt, Blutung 3/KR, -50 auf alle Aktionen	
80	1	2	Schnitt durchtrennt Nerven an der Hüfte, Lähmung des Beins, Blutung 2/KR, -75 auf alle Aktionen	
81			Rippenbruch, Verletzung der Lunge, Blutung 2/KR, -75 auf alle Aktionen	
82	1	2	Schnitt in die Schulter durchtrennt Nerven, Lähmung des Arms, Blutung 2/KR, Arm unbrauchbar	

4 x Rüstungsschutz überschreiten

Verletzungen durch Schnittwaffen

Wurf	links	rechts		
83	1	4	Handmuskel zerschnitten und Sehne verletzt, Blutung 2/KR, -50 auf Aktionen mit diesem Arm	Gegenstand entgleitet der Hand
	2	5	Unterarmmuskel zerschnitten und Sehne verletzt, Blutung 3/KR, Hand unbrauchbar	
	3	6	Oberarmmuskel zerschnitten und Sehne verletzt, Blutung 4/KR, Arm unbrauchbar	
84	1	4	Fußmuskel zerschnitten und Sehne verletzt, Blutung 2/KR, -50 auf alle Aktionen mit diesem Fuß, B-50%	
	2	5	Unterschenkelmuskel zerschnitten und Sehne verletzt, Blutung 3/KR, -75 auf alle Aktionen mit diesem Bein, B-75%	
	3	6	Oberschenkelmuskel zerschnitten und Sehne verletzt, Blutung 4/KR, -75 auf alle Aktionen mit diesem Bein, B-75%	
85 {15}	1	2	Schnitt in das Handgelenk; Blutung 2/KR, -50 auf alle Aktionen mit dieser Hand	Gegenstand entgleitet der Hand
	3	4	Schnitt in das Handgelenk, Knorpelverletzungen im Umfeld, Blutung 2/KR, Hand unbrauchbar	
	5	6	Hand abgeschnitten, Blutung 4/KR, 2 KR benommen, Hand unbrauchbar, -20 auf alle Aktionen	
86 {15}	1	2	Schnitt in den Knöchel, Blutung 2/KR, -50 auf alle Aktionen mit diesem Fuß, B-50%	
	3	4	Schnitt in den Knöchel, Knorpelverletzung im Umfeld, Blutung 2/KR, Fuß unbrauchbar, B=1	
	5	6	Fuß abgeschnitten, Blutung 4/KR, 2 KR benommen, Fuß unbrauchbar, -20 auf alle Aktionen	
87	1	2	Nerven in der Hüfte sind zerstört worden, Blutung 2/KR, Bein vollständig gelähmt, -75 auf alle Aktionen	
88	1	2	Nerven in der Schulter sind zerstört worden, Blutung 2/KR, Arm vollständig gelähmt, Arm ist unbrauchbar	
89			Rippenbruch, Zerstörung eines unwichtigeren inneren Organs, -50 auf alle Aktionen, Blutung 5/KR	
90	1	5	Handsehne zerschnitten und Muskel verletzt, Blutung 2/KR, -50 auf Aktionen mit dieser Hand	Gegenstand entgleitet der Hand
	2	6	Unterarmsehne zerschnitten und Muskel verletzt, Blutung 2/KR, Hand unbrauchbar	
	3	7	Oberarmsehne zerschnitten und Muskel verletzt, Blutung 3/KR, Arm unbrauchbar	
	4	8	Schultersehne zerschnitten und Muskel verletzt, Blutung 2/KR, Arm unbrauchbar	
91	1	4	Fußsehne zerschnitten und Muskel verletzt, Blutung 2/KR, Fuß unbrauchbar, B=1	
	2	5	Unterschenkelsehne zerschnitten und Muskel verletzt, Blutung 2/KR, Bein unbrauchbar, B=1	
	3	6	Oberschenkelsehne zerschnitten und Muskel verletzt, Blutung 3/KR, Bein unbrauchbar, B=1	
92			Schnitt in den Hals, Blutung 4/KR, Kehlkopf verletzt, 10% Erstickungstod, 50% Stummheit, -20 auf alle Aktionen	
93 {20}	1	2	Schnitt in den Ellenbogen; Blutung 3/KR, -75 aaA mit dem Arm	Sb-Probe (Aufschlag X aaA), ansonsten entgleitet Gegenstand der Hand
	3	4	Schnitt in den Ellenbogen, Knorpelverletzungen im Umfeld, Blutung 3/KR, Arm unbrauchbar	
	5	6	Unterarm abgeschnitten, Blutung 5/KR, 3 KR benommen, Arm unbrauchbar, -25 auf alle Aktionen	
94 {20}	1	2	Schnitt in das Knie, Blutung 3/KR, -75 auf alle Aktionen mit diesem Bein, B-75%	
	3	4	Schnitt in das Knie, Knorpelverletzung im Umfeld, Blutung 3/KR, Bein unbrauchbar, B=1	
	5	6	Unterschenkel abgeschnitten, Blutung 6/KR, 3 KR benommen, Bein unbrauchbar, -25 auf alle Aktionen	
95 {25}	1	2	Schnitt in die Schulter; Blutung 3/KR, -75 aaA mit dem Arm	Sb-Probe (Aufschlag X aaA), ansonsten entgleitet Gegenstand der Hand
	3	4	Schnitt in die Schulter, Knorpelverletzungen im Umfeld, Blutung 3/KR, Arm unbrauchbar	
	5	6	Oberarm abgeschnitten, Blutung 6/KR, 4 KR benommen, Arm unbrauchbar, -25 auf alle Aktionen	
96 {25}	1	2	Schnitt in das Becken, Blutung 3/KR, -75 auf alle Aktionen mit diesem Bein, B-75%	
	3	4	Schnitt in das Becken, Knorpelverletzung im Umfeld, Blutung 3/KR, Bein unbrauchbar, B=1	
	5	6	Oberschenkel abgeschnitten, Blutung 7/KR, 4 KR benommen, Bein unbrauchbar, -25 auf alle Aktionen	
97			Wirbelsäule durchschnitten, Lähmung ab Hüfte, Blutung 2/KR, -90 auf alle Aktionen	
98			Schädelbruch, halbseitige Lähmung, Blutung 2/KR, -95 auf alle Aktionen	
99			Wirbelsäule durchschnitten, Lähmung ab Hals abwärts, Blutung 2/KR, -100 auf alle Aktionen	
100			Wirbelsäule durchschnitten, Zerstörung der Nerven, Blutung 2/KR, Lähmung ab Hüfte abwärts, -90 auf alle Aktionen	
101			Wirbelsäule durchschnitten, Zerstörung der Nerven, Blutung 2/KR, Lähmung ab Hals abwärts,-100 auf alle Aktionen	
102			Zerstörung eines Auges, Blutung 2/KR, -50 auf alle Aktionen	
103			Schnitt ans Herz, Rippenbruch, B5, Kampfunfähig	
104			Zerstörung beider Augen und der Nase, Schädelfraktur, Blutung 3/KR, kampfunfähig, blind	
105			Zerstörung des Magens, innere und äußere Blutung 4/KR, -30 auf alle Aktionen, Tod in 20 h	
106			Rippenbruch, Waffe schrammt am Herz vorbei, Herzinfarkt, Blutung 3/KR, Tod tritt in 20 KR ein, kampfunfähig	
107-110			mehrfacher Rippenbruch, Treffer der Lunge, Blutung 4/KR, Tod tritt in 15 KR ein, kampfunfähig	
110-114			Schnitt in den Brustkorb, Zerstörung, B3, Tod in 1W6 KR	
115-119			Schädelknochen ist zerschnitten, Verlust von 1w100% Abenteuerpunkten, Blutung 2/KR, Gehirnverletzungen, Tod in 2 KR	
120-124			Schnitt in den Hals, B4, Tod in 1w20 Sekunden	
125-130			Schnitt in den Schädel, B4, Tod in 1W6 Sekunden, AZP +90, -100 auf alle Aktionen	
131-140			Schnitt in den Brustkorb, Zerstörung von Herz, Lunge und einigem mehr, B5, sofortiger Tod	
141-144			Schnitt zerschneidet Schädel, B5, sofortiger Tod	
145-151			Schnitt trennt Kopf ab, B5, sofortiger Tod	
gerade > 151			Schnitt trennt Kopf ab, B5, sofortiger Tod, weitere Attacke auf Feld rechts daneben	
ungerade > 151			Schnitt trennt Kopf ab, B5, sofortiger Tod, weitere Attacke auf Feld links daneben	

4 x Rüstungsschutz überschreiten

Verletzungen durch spitze Waffen

Wurf	links	rechts		
42 {8}	1	2	Schnitt an 1(80%) / 1W4 Fingern, Blutung 1/KR, -10 aaA mit dieser Hand	Sb-Probe (Aufschlag X aaA), ansonsten entgleitet Gegenstand der Hand
	3	4	Stich durch 1(80%) / 1W4 Finger, einfacher Bruch, Blutung 2/KR, -30 aaA mit dieser Hand	
	5	6	Stich durch 1(80%) / 1W4 Finger, Splitterbruch, Blutung 2/KR, -50 aaA mit dieser Hand	
43 {8}	1	2	Schnitt an 1 / 1W4(5%) Zehen, Blutung 1/KR, -10 auf alle Aktionen mit diesem Fuß, B-10%	
	3	4	Stich durch 1 / 1W4(5%) Zehen, einfacher Bruch, Blutung 2/KR, -30 auf alle Aktionen mit diesem Fuß, B-30%	
	5	6	Stich durch 1 / 1W4(5%) Zehen, Splitterbruch, Blutung 2/KR, -50 auf alle Aktionen mit diesem Fuß, B-50%	
44			Nase durchstochen, Blutung 1/KR, Aussehen -40	
45	1	2	Stich ans Ohr, -20% auf Hören, Blutung 1/KR	
46			Stich in den Schädel mit Gehirnschaden, Blutung 2/KR, Verlust von 1w20% Abenteuerpunkten	
47			Stich in den Körper, Blutung 1/KR, -10 auf alle Aktionen	
48			Rippe durchstochen, Blutung 2/KR, -10 auf alle Aktionen	
49	1	2	leichte Verletzung eines Auges, -20% auf Sehen, Blutung 2/KR, -10 auf alle Aktionen	
50	1	4	Handmuskel verletzt, Blutung 1/KR, -20 auf alle Aktionen mit dieser Hand	Sb-Probe (Aufschlag 20), ansonsten entgleitet Gegenstand der Hand
	2	5	Unterarmmuskel verletzt, Blutung 1/KR, -20 auf Aktionen mit diesem Arm	
	3	6	Oberarmmuskel verletzt, Blutung 2/KR, -20 auf Aktionen mit diesem Arm	
51	1	4	Fußmuskel verletzt, Blutung 1/KR, -20 auf alle Aktionen mit diesem Fuß, B-20%	
	2	5	Unterarmmuskel verletzt, Blutung 1/KR, -20 auf alle Aktionen mit diesem Bein, B-30%	
	3	6	Oberarmmuskel verletzt, Blutung 2W6 / KR, -20 auf alle Aktionen mit diesem Bein, B-30%	
52	1	2	Nerv in der Hand verletzt, Blutung 1/KR, 1-3 Finger unbrauchbar, -10 bis -30 aaA mit dieser Hand	übliche Sb-Probe
53			Nackensehne und -muskel verletzt, Blutung 3/KR, -15 auf alle Aktionen	
54			Verletzung des Magens, innere und äußere Blutung je 1/KR, -15 auf alle Aktionen	
55	1	4	Handsehne verletzt, Blutung 2/KR, -20 auf Aktionen mit dieser Hand	Sb-Probe (Aufschlag X aaA), ansonsten entgleitet Gegenstand der Hand
	2	5	Unterarmsehne und -muskel verletzt, Blutung 3/KR, -30 auf Aktionen mit diesem Arm	
	3	6	Oberarmsehne und -muskel verletzt, Blutung 4/KR, -30 auf Aktionen mit diesem Arm	
56	1	4	Fußsehne verletzt, Fuß unbrauchbar, Blutung 2/KR, -20 auf alle Aktionen mit diesem Fuß, B-20%	
	2	5	Unterschenkelsehne und -muskel verletzt, Blutung 3/KR, -30 auf alle Aktionen mit diesem Fuß, B-30%	
	3	6	Oberschenkelsehne und -muskel verletzt, Blutung 4/KR, -30 auf alle Aktionen mit diesem Fuß, B-30%	
57 {15}	1	2	Stich in die Hand, Bruch von 1W3 Knochen, Blutung 1/KR, -10 aaA mit dieser Hand	Sb-Probe (Aufschlag X aaA), ansonsten entgleitet Gegenstand der Hand
	3	4	Knochen der Hand durchstochen, offener Bruch, Blutung 2/KR, -30 aaA mit diesem Arm	
	5	6	Hand durchstochen, Splitterbruch der Handknochen, Blutung 3/KR, Hand unbrauchbar	
58 {15}	1	2	Stich in den Fuß, Bruch von 1W3 Knochen, Blutung 1/KR, -10 auf alle Aktionen mit diesem Fuß, B-10%	
	3	4	Knochen des Fußes durchstochen, offener Bruch, Blutung 1/KR, -30 auf Aktionen mit diesem Bein, B-30%	
	5	6	Fuß durchstochen, Splitterbruch der Fußknochen, Blutung 3/KR, Fuß unbrauchbar, B=1	
59			Kiefer durchstochen, Blutung 1/KR, -20 auf alle Aktionen	
60			Nackensehne zerstochen und Muskel verletzt, Blutung 2/KR, -20 auf alle Aktionen	
61 {15}	1	2	Stich in den Unterarm, Blutung 3/KR, -15 auf alle Aktionen mit diesem Arm	Sb-Probe (Aufschlag X aaA), ansonsten entgleitet Gegenstand der Hand
	3	4	Knochen des Unterarms durchstochen, offener Bruch, Blutung 3/KR, -50 aaA mit diesem Arm	
	5	6	Knochen des Unterarms durchstochen, Splitterbruch, Blutung 4/KR, Arm unbrauchbar	
62 {15}	1	2	Stich in den Unterschenkel, Blutung 3/KR, -15 auf alle Aktionen mit diesem Bein, B-15%	
	3	4	Knochen des Unterschenkels durchstochen, offener Bruch, Blutung 3/KR, -50 auf alle Aktionen mit diesem Bein, B-50%	
	5	6	Knochen des Unterschenkels durchstochen, Splitterbruch, Blutung 4/KR, Bein unbrauchbar, B=1	
63			Nackenmuskel durchstochen und Sehne verletzt, Blutung 2/KR, -25 auf alle Aktionen	
64			Stich in den Hals, Blutung 4/KR, Kehlkopf verletzt, 10% Erstickungstod, 50% Stummheit	
65 {20}	1	2	Stich in den Oberarm, Blutung 3/KR, -15 auf alle Aktionen mit diesem Arm	Sb-Probe (Aufschlag X aaA), ansonsten entgleitet Gegenstand der Hand
	3	4	Knochen des Oberarms durchstochen, offener Bruch, Blutung 3/KR, -50 aaA mit diesem Arm	
	5	6	- " - , Splitterbruch, Blutung 4/KR, Arm unbrauchbar, 1KR benommen	
66 {20}	1	2	Stich in den Oberschenkel, Blutung 3/KR, -15 auf alle Aktionen mit diesem Bein, B-15%	
	3	4	Knochen des Oberschenkels durchstochen, offener Bruch, Blutung 3/KR, -50 aaA mit diesem Bein, B-50%	
	5	6	Knochen des Oberschenkels durchstochen, Splitterbruch, Blutung 4/KR, Bein unbrauchbar, B=1, 1KR benommen	
67			Sitzmuskel verletzt, Blutung 1/KR, -30 auf alle Aktionen	
68			Nackenmuskel verletzt, Blutung 1/KR, -30 auf alle Aktionen	
69			Kiefer durchstochen, Blutung 2/KR, -30 auf alle Aktionen	
70 {15}	1	2	Schnitt in 1(80%)/1W4 Fingergelenke, Blutung 2/KR, -30 auf alle Aktionen mit dieser Hand	Sb-Probe (Aufschlag X aaA), ansonsten entgleitet Gegenstand der Hand
	3	4	Schnitt in 1(80%)/1W4 Fingergelenke, Knorpelverletzungen im Umfeld, Blutung 2/KR, -40 auf alle Aktionen mit dieser Hand	
	5	6	1(80%)/1W4 Finger abgetrennt, Blutung 3/KR, -50 aaA mit dieser Hand, 2KR benommen	
71 {15}	1	2	Schnitt in 1(80%)/1W4 Zehgelenke, Blutung 2/KR, -30 auf alle Aktionen mit diesem Fuß, B-30%	
	3	4	Schnitt in 1(80%)/1W4 Zehgelenke, Knorpelverletzungen im Umfeld, Blutung 2/KR, -40 aaA mit diesem Fuß, B-40%	
	5	6	1(80%)/1W4 Zehen abgetrennt, Blutung 3/KR, -50 auf alle Aktionen mit diesem Fuß, B-50%, 2KR benommen	
72	1	2	Handmuskel durchstochen und Sehne verletzt, Blutung 2/KR, -50 aaA mit dieser Hand	Gegenstand entgleitet der Hand
	3	4	Unterarmmuskel durchstochen und Sehne verletzt, Blutung 3/KR, Hand unbrauchbar	
	5	6	Oberarmmuskel durchstochen und Sehne verletzt, Blutung 4/KR, Arm unbrauchbar	
73	1	2	Fußmuskel durchstochen und Sehne verletzt, Blutung 2/KR, Fuß unbrauchbar, -50 auf alle Aktionen mit diesem Bein,B-50%	
	3	4	Unterschenkelmuskel durchstochen und Sehne verletzt, Blutung 3/KR, Bein unbrauchbar, -45 auf alle Aktionen, B=1	
	5	6	Oberschenkelmuskel durchstochen und Sehne verletzt, Blutung 4/KR, Bein unbrauchbar, -45 auf alle Aktionen, B=1	
74 {20}	1	2	Stich in die Schulter, Blutung 2/KR, -25 auf alle Aktionen mit diesem Arm	Gegenstand entgleitet der Hand
	3	4	Knochen der Schulter durchstochen, offener Bruch, Blutung 3/KR, -50 aaA mit diesem Arm	
	5	6	Knochen der Schulter durchstochen, Splitterbruch, Blutung 4/KR, Arm unbrauchbar	
75 {20}	1	2	Stich in die Hüfte, Blutung 3/KR, -25 auf alle Aktionen mit diesem Bein, B-25%	
	3	4	Knochen der Hüfte durchstochen, offener Bruch, Blutung 3/KR, -50 aaA mit diesem Bein, B-50%	
	5	6	Knochen der Hüfte durchstochen, Splitterbruch, Blutung 4/KR, Bein unbrauchbar, B=1	
76			verletzte Nerven, Muskeln und Sehnen (je 1w3) im Oberarm, Blutung 4/KR, -50 aaA mit diesem Arm	übliche Sb-Probe
77			verletzte Nerven, Muskeln und Sehnen (je 1w3) im Oberschenkel, Blutung 4/KR,-50 aaA mit diesem Bein, B-50%	

5 x Rüstungsschutz überschreiten

Verletzungen durch spitze Waffen

Wurf	links	rechts		
78 {20}	1	2	Stich in das Handgelenk, Blutung 2/KR, -50 auf alle Aktionen mit dieser Hand	Gegenstand entgleitet der Hand
	3	4	Stich in das Handgelenk, Knorpelverletzungen im Umfeld, Blutung 2/KR, Hand unbrauchbar	
	5	6	Stich in das Handgelenk, Gelenk zerschmettert, Sehnen und Adern zerstört, Blutung 4/KR, Hand unbrauchbar	
79 {20}	1	2	Stich in das Fußgelenk, Blutung 2/KR, -50 auf alle Aktionen mit diesem Bein, B-50%	
	3	4	Stich in das Fußgelenk, Knorpelverletzungen im Umfeld, Blutung 2/KR, Fuß unbrauchbar, B=1	
	5	6	Stich in das Fußgelenk, Gelenk zerschmettert, Sehnen und Adern zerstört, Blutung 4/KR, Fuß unbrauchbar, B=1	
80	1	2	Stich in den Oberarm, Arterie zerfetzt, Blutung 5/KR, -60 auf alle Aktionen mit diesem Arm	übliche Sb-Probe
81	1	2	Stich in den Oberschenkel, Arterie zerfetzt, Blutung 5/KR, -60 auf alle Aktionen mit diesem Bein, B-60%	
82	1	2	schwerer Treffer direkt ans Ohr, Ohr zerstört, Innerohr stark geschädigt, Schädelbruch, Blutung 3/KR, Verlust des Hörsinns auf dem Ohr, -40 auf alle Aktionen	
83	1	2	Auge verletzt, Blutung 3/KR, -40 auf alle Aktionen	
84			Stich in den Bauch, Organ verletzt, Blutung 2/KR, -40 auf alle Aktionen	
85			Stich in die Brust, Lunge verletzt, Blutung 2/KR, -40 auf alle Aktionen	
86	1	2	Handsehne durchstochen und Muskel verletzt, Blutung 2/KR, -50 aaA mit dieser Hand	Gegenstand entgleitet der Hand
	3	4	Unterarmsehne durchstochen und Muskel verletzt, Blutung 2/KR, Hand unbrauchbar	
	5	6	Oberarmsehne durchstochen und Muskel verletzt, Blutung 3/KR, Arm unbrauchbar	
	7	8	Schultersehne durchstochen und Muskel verletzt, Blutung 3/KR, Arm unbrauchbar	
87	1	4	Fußsehne durchstochen und Muskel verletzt, Blutung 2/KR, Fuß unbrauchbar, B=1	
	2	5	Unterschenkelsehne durchstochen und Muskel verletzt, Blutung 2/KR, Bein unbrauchbar, B=1	
	3	6	Oberschenkelsehne durchstochen und Muskel verletzt, Blutung 3/KR, Bein unbrauchbar, B=1	
88 {20}	1	2	Stich in den Ellenbogen, Blutung 2/KR, -75 auf alle Aktionen mit diesem Arm	Gegenstand entgleitet der Hand
	3	4	Stich in den Ellenbogen, Knorpelverletzungen im Umfeld, Blutung 2/KR, Arm unbrauchbar	
	5	6	Stich in den Ellenbogen, Gelenk zerschmettert, Sehnen und Adern zerstört, Blutung 4/KR, Arm unbrauchbar, 2KR benom.	
89 {20}	1	2	Stich in das Knie, Blutung 2/KR, -75 auf alle Aktionen mit diesem Bein, B-75%	
	3	4	Stich in das Knie, Knorpelverletzungen im Umfeld, Blutung 2/KR, Bein unbrauchbar, B=1	
	5	6	Stich in das Knie, Gelenk zerschmettert, Sehnen und Adern zerstört, Blutung 4/KR, Bein unbrauchbar, B=1, 2KR benommen	
90			Verletzung eines unwichtigeren inneren Organs, innere Blutung 2/KR, äußere Blutung 1/KR, -50 auf alle Aktionen	
91			Sitzmuskel durchschossen und Sehne verletzt, Blutung 2/KR, -50 auf alle Aktionen	
92	1	2	Zerstörung eines Auges, Blutung 2/KR, -50 auf alle Aktionen	
93			Rippenbruch (1W3), Zerstörung eines unwichtigeren inneren Organs, -50 auf alle Aktionen, Blutung 3/KR	
94			Stich in den Bauchraum, Zerstörung eines Organs, Blutung 5/KR nach innen, -50 auf alle Aktionen	
95			Stich in den Bauchraum, Zerstörung eines Organs, mit 50% Blutung 7/KR, sonst Blutung 5/KR nach innen, -50 aaA	
96			Stich in den Bauchraum, Zerstörung eines Organs, mit 75% Blutung 7/KR, sonst Blutung 6/KR nach innen, -50 aaA	
97 {20}	1	2	Stich in die Schulter, Blutung 3/KR, -75 auf alle Aktionen mit diesem Arm	Gegenstand entgleitet der Hand
	3	4	Stich in die Schulter, Knorpelverletzungen im Umfeld, Blutung 4/KR, Arm unbrauchbar	
	5	6	Stich in die Schulter, Gelenk zerschmettert, Sehnen und Adern zerstört, Blutung 5/KR, Arm unbrauchbar, 3KRbenommen	
98 {20}	1	2	Stich in die Hüfte, Blutung 3/KR, -75 auf alle Aktionen mit diesem Bein, B-75%	
	3	4	Stich in die Hüfte, Knorpelverletzungen im Umfeld, Blutung 4/KR, Bein unbrauchbar, B=1	
	5	6	Stich in die Hüfte, Gelenk zerschmettert, Sehnen und Adern zerstört, Blutung 5/KR, Bein unbrauchbar,B=1, 3KR benommen	
99	1	2	Lähmung eines Arms, Blutung 1/KR, Arm unbrauchbar, Gegenstand entgleitet der Hand	
100	1	2	Lähmung des Beins, Blutung 1/KR, Bein unbrauchbar, B=1	
101	1	2	Nerven in der Hüfte zerstört, Blutung 1/KR, Bein vollständig gelähmt, B=1	
102	1	2	Nerven in der Schulter zerstört, Blutung 1/KR, Arm vollständig gelähmt, Gegenstand entgleitet der Hand	
103			Verletzung der Lunge, Blutung 2/KR, -75 auf alle Aktionen	
104-105			Wirbelsäule durchstochen, Lähmung ab Hüfte, Blutung 2/KR, -90 auf alle Aktionen, B=1	
106-107	1	2	Stich in den Schädel, halbseitige Lähmung, Blutung 2/KR, -90 auf alle Aktionen	
108-109			Wirbelsäule durchstochen, Zerstörung der Nerven, Blutung 2/KR, Lähmung ab Hüfte abwärts, -90 auf alle Aktionen	
110-111			Zerstörung des Magens, innere Blutung 3/KR, äußere Blutung 3/KR, -30 auf alle Aktionen, Tod in 20 h	
112-113			Wirbelsäule durchstochen, Lähmung ab Hals abwärts, Blutung 2/KR, -100 auf alle Aktionen	
114-115			Wirbelsäule durchstochen, Zerstörung der Nerven, Blutung 2/KR, Lähmung ab Hals abwärts, -100 auf alle Aktionen	
116-117			Zerstörung beider Augen und der Nase, Schädelfraktur, Blutung 3/KR, kampfunfähig, blind, -100 auf alle Aktionen	
118-119			Stich in die Lunge, Blutung 5/KR, Erstickungstod in (2xLe + 1w100) Sekunden	
120-121			Rippenbruch, Waffe schrammt am Herz vorbei, Herzinfarkt, Blutung 3/KR, Tod tritt in 20 KR ein, kampfunfähig	
122-123			Stich in die Lunge, Blutung 7/KR, Erstickungstod in (Le + 1w100) Sekunden	
124-125			Rippenbruch, Treffer der Lunge, Blutung 3/KR, Tod tritt in 15 KR ein, kampfunfähig	
126-127			Stich durch die Luftröhre bis in den Magen, Tod in 1W100 Sekunden, Blutung 6/KR, kein Rüstungsschutz	
128-130	1	2	Stich durch den Arm bis in die Lunge, Auswirkungen siehe 80(33%)/86(33%)/88 und 103(33%)/118(33%)/122	
131-132			Stich ans Herz, Rippenbruch, Blutung 6/KR, Tod tritt in 2 KR ein, Kampfunfähig	
133-134			Stich ins Herz, Blutung 8/KR, sofortiger Tod	
135-136			Stich in die Halswirbelsäule am Nacken, Zerstörung des Atemzentrums, 1/KR, sofortiger Tod	
137-138	1	2	Stich durch Auge ins Gehirn, Blutung 3/KR, sofortiger Tod	
139-140			Stich durch beide Ohren, taub, sofortiger Tod, Blutung 2/KR	
> 140			Stich in den Kopf, Zerstörung des Schädels inklusive des Gehirns, Blutung 5/KR, sofortiger Tod	

5 x Rüstungsschutz überschreiten

Verletzungen durch spitze Fernkampfwaffen

Verursacht einer der folgenden Treffer weniger als 5 Schadenspunkte, so handelt es sich um einen Streifschuss, bei dem das Geschoss ungefährlich abgelenkt wird. Bei mehr als 25 Schadenspunkten handelt es sich um einen glatten Durchschuss. Das Geschoss fliegt in gerade Linie weiter und kann nach den üblichen Regeln einen weiteren Treffer erzielen. Die Trefferpunkte dieses Treffers entsprechen den Schadenspunkten des vorhergehenden Treffers verringert um 25. Verursacht das Geschoss zwischen 5 und 25 Schadenspunkten, so verbleibt es im Körper und muss entfernt werden (Probe gegen Heilung {kein weiterer Schaden} oder Herausreißen des Geschosses (verursacht nochmals den gleichen Schaden wie der Einschuss). Verbleibt das Geschoss im Körper, so verdoppeln sich die angegebenen Mali. Außerdem ist während dieses Zeitraums keine Heilung möglich.

Wurf	links	rechts	Verletzungen durch spitze Fernkampfwaffen	
42 {8}	1	2	Geschoss schrammt an 1(80%) / 1W4 Fingern vorbei, Blutung 1/KR., -10 aaA mit dieser Hand	Sb-Probe (Aufschlag X aaA), ansonsten entgleitet Gegenstand der Hand
	3	4	Geschoss durchschlägt den Knochen von 1(80%)/1W4 Fingern, einfacher Bruch, Blutung 2/KR, -30 auf alle Aktionen mit dieser Hand	
	5	6	Geschoss durchschlägt den Knochen von 1(80%)/1W4 Fingern, Splitterbruch, Blutung 2/KR, -50 auf alle Aktionen mit dieser Hand	
43 {8}	1	2	Geschoss schrammt an 1 / 1W4(5%) Zehen vorbei, Blutung 1/KR., -10 auf alle Aktionen mit diesem Fuß, B-10%	
	3	4	Geschoss durchschlägt den Knochen von 1/1W4(5%) Zehen, einfacher Bruch, Blutung 2/KR, -30 aaA mit diesem Fuß, B-30%	
	5	6	Geschoss durchschlägt den Knochen von 1/1W4(5%) Zehen, Splitterbruch, Blutung 2/KR, -50 aaA mit diesem Fuß, B-50%	
44			Nase abgeschossen, Blutung 1/KR, Aussehen -40	
45	1	2	Treffer ans Ohr, -20% auf Hören, Blutung 1/KR	
46			Treffer in den Schädel mit Gehirnschaden, Blutung 2/KR, Verlust von 1w20% Abenteuerpunkten	
47			Treffer in den Torso, Blutung 1/KR, -10 auf alle Aktionen	
48			Rippe durchschossen, Blutung 2/KR, -10 auf alle Aktionen	
49	1	2	leichte Verletzung des Auges, -20 auf Sehen, Blutung 2/KR, -10 auf alle Aktionen	
50	1	4	Handmuskel verletzt, Blutung 1/KR, -20 auf alle Aktionen mit diesem Arm	Sb-Probe (Aufschlag 20), ansonsten entgleitet Gegenstand der Hand
	2	5	Unterarmmuskel verletzt, Blutung 2/KR, -20 auf alle Aktionen mit diesem Arm	
	3	6	Oberarmmuskel verletzt, Blutung 3/KR, -20 auf alle Aktionen mit diesem Arm	
51	1	4	Fußmuskel verletzt, Blutung 1/KR, -10 auf alle Aktionen, B-10%	
	2	5	Unterschenkelmuskel verletzt, Blutung 2/KR, -20 auf alle Aktionen, B-20%	
	3	6	Oberschenkelmuskel verletzt, Blutung 3/KR, -20 auf alle Aktionen, B-20%	
52	1	2	Nerv in der Hand verletzt, Blutung 1/KR, 1w3 Finger unbrauchbar, -10 bis -30 aaA mit dieser Hand	übliche Sb-Probe
53			Nackensehne und -muskel verletzt, Blutung 3/KR, -15 auf alle Aktionen	
54			Verletzung des Magens, innere Blutung 2/KR, äußere Blutung 2/KR, -15 auf alle Aktionen	
55	1	4	Handsehne verletzt, Blutung 2/KR, -20 auf alle Aktionen mit dieser Hand	Sb-Probe (Aufschlag X aaA), ansonsten entgleitet Gegenstand der Hand
	2	5	Unterarmsehne und -muskel verletzt, Blutung 3/KR, -30 auf alle Aktionen mit diesem Arm	
	3	6	Oberarmsehne und -muskel verletzt, Blutung 4/KR, -30 auf alle Aktionen mit diesem Arm	
56	1	4	Fußsehne verletzt, Blutung 2/KR, -20 auf alle Aktionen mit diesem Bein, B-20%	
	2	5	Unterschenkelsehne und -muskel verletzt, Blutung 3/KR, -30 auf alle Aktionen mit diesem Bein, B-30%	
	3	6	Oberschenkelsehne und -muskel verletzt, Blutung 4/KR, -30 auf alle Aktionen mit diesem Bein, B-30%	
57 {15}	1	2	Treffer in die Hand, Blutung 2/KR, -10 auf alle Aktionen mit dieser Hand	Sb-Probe (Aufschlag X aaA), ansonsten entgleitet Gegenstand der Hand
	3	4	Knochen der Hand durchschossen, offener Bruch, Blutung 2/KR, -30 aaA mit dieser Hand	
	5	6	Hand durchschossen, Splitterbruch der Handknochen, Blutung 3/KR, Hand unbrauchbar	
58 {15}	1	2	Treffer in den Fuß, Blutung 2/KR, -10 auf alle Aktionen mit diesem Fuß, B-10%	
	3	4	Knochen des Fußes durchschossen, offener Bruch, Blutung 2/KR, -30 auf alle Aktionen mit diesem Fuß, B-30%	
	5	6	Fuß durchschossen, Splitterbruch der Fußknochen, Blutung 3/KR, Fuß unbrauchbar, B=1	
59			Kiefer durchstochen, Blutung 1/KR, -20 auf alle Aktionen	
60			Nackensehne durchschossen und Muskel verletzt, Blutung 2/KR, -20 auf alle Aktionen	
61 {15}	1	2	Treffer in den Unterarm, Blutung 3/KR, -15 auf alle Aktionen mit diesem Arm	Sb-Probe (Aufschlag X aaA), ansonsten entgleitet Gegenstand der Hand
	3	4	Knochen des Unterarms durchschossen, offener Bruch, Blutung 3/KR, -50 aaA mit diesem Arm	
	5	6	Knochen des Unterarms durchschossen, Splitterbruch, Blutung 4/KR, Arm unbrauchbar	
62 {15}	1	2	Treffer in den Unterschenkel, Blutung 3/KR, -15 auf alle Aktionen mit diesem Bein, B-15%	
	3	4	Knochen des Unterschenkels durchschossen, offener Bruch, Blutung 3/KR, -50 aaA mit diesem Bein, B-50%	
	5	6	Knochen des Unterschenkels durchschossen, Splitterbruch, Blutung 4/KR, Bein unbrauchbar, B=1	
63			Nackenmuskel durchschossen und Sehne verletzt, Blutung 2/KR, -25 auf alle Aktionen	
64			Treffer in den Hals, Blutung 4/KR, Kehlkopf verletzt, 10% Erstickungstod, 50% Stummheit	
65 {20}	1	2	Treffer in den Oberarm, Blutung 3/KR, -15 auf alle Aktionen mit diesem Arm	Sb-Probe (Aufschlag X aaA), ansonsten entgleitet Gegenstand der Hand
	3	4	Knochen des Oberarms durchschossen, offener Bruch, Blutung 3/KR, -50 aaA mit diesem Arm	
	5	6	Knochen des Oberarms durchschossen, Splitterbruch, Blutung 4/KR, Arm unbrauchbar, 1KR ben.	
66 {20}	1	2	Treffer in den Oberschenkel, Blutung 3/KR, -15 auf alle Aktionen mit diesem Bein, B-15%	
	3	4	Knochen des Oberschenkels durchstochen, offener Bruch, Blutung 3/KR, -50 aaA mit diesem Bein, B-50%	
	5	6	Knochen des Oberschenkels durchstochen, Splitterbruch, Blutung 4/KR, Bein unbrauchbar, B=1, 1KR benommen	
67			Sitzmuskel verletzt, Blutung 1/KR, -30 auf alle Aktionen	
68			Nackenmuskel verletzt, Blutung 1/KR, -30 auf alle Aktionen	
69			Kiefer durchschossen, Blutung 2/KR, -30 auf alle Aktionen	
70 {15}	1	2	Geschoss trifft 1(80%)/1W4 Fingergelenke, Blutung 2/KR, -30 auf alle Aktionen mit dieser Hand	Sb-Probe (Aufschlag X aaA), ansonsten entgleitet Gegenstand der Hand
	3	4	Geschoss trifft 1(80%)/1W4 Fingergelenke, Knorpelverletzungen im Umfeld, Blutung 2/KR, -40 auf alle Aktionen mit dieser Hand	
	5	6	1(80%)/1W4 Finger abgeschossen, Blutung 3/KR, -50 aaA mit dieser Hand, 2KR benommen	
71 {15}	1	2	Geschoss trifft 1(80%)/1W4 Zehgelenke, Blutung 2/KR, -30 auf alle Aktionen mit diesem Fuß, B-30%	
	3	4	Geschoss trifft 1(80%)/1W4 Zehgelenke, Knorpelverletzungen im Umfeld, Blutung 2/KR, -40 aaA mit diesem Fuß, B-40%	
	5	6	1(80%)/1W4 Zehen abgeschossen, Blutung 3/KR, -50 auf alle Aktionen mit diesem Fuß, B-50%, 2KR benommen	
72	1	2	Handmuskel durchschossen und Sehne verletzt, Blutung 2/KR, -50 aaA mit dieser Hand	Gegenstand entgleitet der Hand
	3	4	Unterarmmuskel durchschossen und Sehne verletzt, Blutung 3/KR, Hand unbrauchbar	
	5	6	Oberarmmuskel durchschossen und Sehne verletzt, Blutung 4/KR, Arm unbrauchbar	
73	1	2	Fußmuskel durchschossen und Sehne verletzt, Blutung 2/KR, Fuß unbrauchbar, -50 auf alle Aktionen mit diesem Bein, B-50%	
	3	4	Unterschenkelmuskel durchschossen und Sehne verletzt, Blutung 3/KR, Bein unbrauchbar, -45 auf alle Aktionen, B=1	
	5	6	Oberschenkelmuskel durchschossen und Sehne verletzt, Blutung 4/KR, Bein unbrauchbar, -45 auf alle Aktionen, B=1	
74 {20}	1	2	Treffer in die Schulter, Blutung 2/KR, -25 auf alle Aktionen mit diesem Arm	Gegenstand entgleitet der Hand
	3	4	Knochen der Schulter durchschossen, offener Bruch, Blutung 3/KR, -50 aaA mit diesem Arm	

5 x Rüstungsschutz überschreiten

Verletzungen durch spitze Fernkampfwaffen

Wurf	links	rechts		
	5	6	Knochen der Schulter durchschossen, Splitterbruch, Blutung 4/KR, Arm unbrauchbar	
75 {20}	1	2	Treffer in die Hüfte, Blutung 3/KR, -25 auf alle Aktionen mit diesem Bein, B-25%	
	3	4	Knochen der Hüfte durchschossen, offener Bruch, Blutung 3/KR, -50 aaA mit diesem Bein, B-50%	
	5	6	Knochen der Hüfte durchschossen, Splitterbruch, Blutung 4/KR, Bein unbrauchbar, B=1	
76			verletzte Nerven, Muskeln und Sehnen (je 1w3) im Oberarm, Blutung 4/KR, -50 aaA mit diesem Arm	übliche Sb-Probe
77			verletzte Nerven, Muskeln und Sehnen (je 1w3) im Oberschenkel, Blutung 4/KR,-50 auf alle Aktionen mit diesem Bein, B-50%	
78 {20}	1	2	Treffer in das Handgelenk, Blutung 2/KR, -50 auf alle Aktionen mit dieser Hand	Gegenstand entgleitet der Hand
	3	4	Treffer in das Handgelenk, Knorpelverletzungen im Umfeld, Blutung 2/KR, Hand unbrauchbar	
	5	6	Treffer in das Handgelenk, Gelenk zerschmettert, Sehnen und Adern zerstört, Blutung 4/KR, Hand unbrauchbar	
79 {20}	1	2	Treffer in das Fußgelenk, Blutung 2/KR, -50 auf alle Aktionen mit diesem Bein, B-50%	
	3	4	Treffer in das Fußgelenk, Knorpelverletzungen im Umfeld, Blutung 2/KR, Fuß unbrauchbar, B=1	
	5	6	Treffer in das Fußgelenk, Gelenk zerschmettert, Sehnen und Adern zerstört, Blutung 4/KR, Fuß unbrauchbar, B=1	
80	1	2	Treffer in den Oberarm, Arterie zerfetzt, Blutung 5/KR, -60 auf alle Aktionen mit diesem Arm	übliche Sb-Probe
81	1	2	Treffer in den Oberschenkel, Arterie zerfetzt, Blutung 5/KR, -60 auf alle Aktionen mit diesem Bein, B-60%	
82	1	2	schwerer Treffer direkt ans Ohr, Ohr zerstört, Innerohr stark geschädigt, Schädelbruch, Blutung 3/KR, Verlust des Hörsinns auf dem Ohr, -40 auf alle Aktionen	
83	1	2	Auge verletzt, Blutung 3/KR, -40 auf alle Aktionen	
84			Treffer in den Bauch, Organ verletzt, Blutung 2/KR, -40 auf alle Aktionen	
85			Treffer in die Brust, Lunge verletzt, Blutung 2/KR, -40 auf alle Aktionen	
86	1	2	Handsehne durchschossen und Muskel verletzt, Blutung 2/KR, -50 aaA mit dieser Hand	Gegenstand entgleitet der Hand
	3	4	Unterarmsehne durchschossen und Muskel verletzt, Blutung 2/KR, Hand unbrauchbar	
	5	6	Oberarmsehne durchschossen und Muskel verletzt, Blutung 3/KR, Arm unbrauchbar	
	7	8	Schultersehne durchschossen und Muskel verletzt, Blutung 3/KR, Arm unbrauchbar	
87	1	4	Fußsehne durchschossen und Muskel verletzt, Blutung 2/KR, Fuß unbrauchbar, B=1	
	2	5	Unterschenkelsehne durchschossen und Muskel verletzt, Blutung 2/KR, Bein unbrauchbar, B=1	
	3	6	Oberschenkelsehne durchschossen und Muskel verletzt, Blutung 3/KR, Bein unbrauchbar, B=1	
88 {20}	1	2	Treffer in den Ellenbogen, Blutung 2/KR, -75 auf alle Aktionen mit diesem Arm	Gegenstand entgleitet der Hand
	3	4	Treffer in den Ellenbogen, Knorpelverletzungen im Umfeld, Blutung 2/KR, Arm unbrauchbar	
	5	6	Treffer in den Ellenbogen, Gelenk zerschmettert, Sehnen und Adern zerstört, Blutung 4/KR, Arm unbrauchbar, 2KRbenommen	
89 {20}	1	2	Treffer in das Knie, Blutung 2/KR, -75 auf alle Aktionen mit diesem Bein, B-75%	
	3	4	Treffer in das Knie, Knorpelverletzungen im Umfeld, Blutung 2/KR, Bein unbrauchbar, B=1	
	5	6	Treffer in das Knie, Gelenk zerschmettert, Sehnen und Adern zerstört, Blutung 4/KR, Bein unbrauchbar, B=1, 2KR benommen	
90			Verletzung eines unwichtigeren inneren Organs, innere Blutung 2/KR, äußere Blutung 1/KR, -50 auf alle Aktionen	
91			Sitzmuskel durchschossen und Sehne verletzt, Blutung 2/KR, -50 auf alle Aktionen	
92	1	2	Zerstörung eines Auges, Blutung 2/KR, -50 auf alle Aktionen	
93			Rippenbruch (1W3), Zerstörung eines unwichtigeren inneren Organs, -50 auf alle Aktionen, Blutung 3/KR	
94			Treffer in den Bauchraum, Zerstörung eines Organs, Blutung 5/KR nach innen, -50 auf alle Aktionen	
95			Treffer in den Bauchraum, Zerstörung eines Organs, mit 50% Blutung 7/KR, sonst Blutung 5/KR nach innen, -50 aaA	
96			Treffer in den Bauchraum, Zerstörung eines Organs, mit 75% Blutung 7/KR, sonst Blutung 6/KR nach innen, -50 aaA	
97 {20}	1	2	Treffer in die Schulter, Blutung 3/KR, -75 auf alle Aktionen mit diesem Arm	Gegenstand entgleitet der Hand
	3	4	Treffer in die Schulter, Knorpelverletzungen im Umfeld, Blutung 4/KR, Arm unbrauchbar	
	5	6	Treffer in die Schulter, Gelenk zerschmettert, Sehnen und Adern zerstört, Blutung 5/KR, Arm unbrauchbar, 3KRbenommen	
98 {20}	1	2	Treffer in die Hüfte, Blutung 3/KR, -75 auf alle Aktionen mit diesem Bein, B-75%	
	3	4	Treffer in die Hüfte, Knorpelverletzungen im Umfeld, Blutung 4/KR, Bein unbrauchbar, B=1	
	5	6	Treffer in die Hüfte, Gelenk zerschmettert, Sehnen und Adern zerstört, Blutung 5/KR, Bein unbrauchbar, B=1, 3KR benommen	
99	1	2	Lähmung eines Arms, Blutung 1/KR, Arm unbrauchbar, Gegenstand entgleitet der Hand	
100	1	2	Lähmung des Beins, Blutung 1/KR, Bein unbrauchbar, B=1	
101	1	2	Nerven in der Hüfte zerstört, Blutung 1/KR, Bein vollständig gelähmt, B=1	
102	1	2	Nerven in der Schulter zerstört, Blutung 1/KR, Arm vollständig gelähmt, Gegenstand entgleitet der Hand	
103			Verletzung der Lunge, Blutung 2/KR, -75 auf alle Aktionen	
104-105			Wirbelsäule durchschossen, Lähmung ab Hüfte, Blutung 2/KR, -90 auf alle Aktionen, B=1	
106-107			Treffer in den Schädel, halbseitige Lähmung, Blutung 2/KR, -90 auf alle Aktionen	
108-109			Wirbelsäule durchschossen, Zerstörung der Nerven, Blutung 2/KR, Lähmung ab Hüfte abwärts, -90 auf alle Aktionen	
110-111			Zerstörung des Magens, innere Blutung 3/KR, äußere Blutung 3/KR, -30 auf alle Aktionen, Tod in 20 h	
112-113			Wirbelsäule durchschossen, Lähmung ab Hals abwärts, Blutung 2/KR, -100 auf alle Aktionen	
114-115			Wirbelsäule durchschossen, Zerstörung der Nerven, Blutung 2/KR, Lähmung ab Hals abwärts, -100 auf alle Aktionen	
116-117			Zerstörung beider Augen und der Nase, Schädelfraktur, Blutung 3/KR, kampfunfähig, blind, -100 auf alle Aktionen	
118-119			Treffer in die Lunge, Blutung 5/KR, Erstickungstod in (2xLe + 1w100) Sekunden	
120-121			Rippenbruch, Geschoss schrammt am Herz vorbei, Herzinfarkt, Blutung 3/KR, Tod tritt in 20 KR ein, kampfunfähig	
122-123			Treffer in die Lunge, Blutung 7/KR, Erstickungstod in (Le + 1w100) Sekunden	
124-125			Rippenbruch, Treffer der Lunge, Blutung 3/KR, Tod tritt in 15 KR ein, kampfunfähig	
126-127			Treffer durch die Luftröhre bis in den Magen, Tod in 1W100 Sekunden, Blutung 6/KR, kein Rüstungsschutz	
128-130	1	2	Treffer durch den Arm bis in die Lunge, Auswirkungen siehe 80(33%)/86(33%)/88 und 103(33%)/118(33%)/122	
131-132			Treffer ans Herz, Rippenbruch, Blutung 6/KR, Tod tritt in 2 KR ein, Kampfunfähig	
133-134			Treffer ins Herz, Blutung 8/KR, sofortiger Tod	
135-136			Treffer in die Halswirbelsäule am Nacken, Zerstörung des Atemzentrums, 1/KR, sofortiger Tod	
137-138	1	2	Treffer durch Auge ins Gehirn, Blutung 3/KR, sofortiger Tod	
139-140			Treffer durch beide Ohren, taub, sofortiger Tod, Blutung 2/KR	
> 140			Treffer in den Kopf, Zerstörung des Schädels inklusive des Gehirns, Blutung 5/KR, sofortiger Tod	

5 x Rüstungsschutz überschreiten