# Torwall Fenrisson, Mann

## Waldläufer

| Eigenschaft | Wert |
|---|---|
| Kraft | 92 |
| Geschicklichkeit | 78 |
| Reaktion | 52 |
| Intelligenz | 70 |
| Selbstbeherrschung | 66 |
| Aussehen | 54 |
| persönliche Ausstrahlung | 56 |
| Wahrnehmung/Erinnerung | 66 |
| Gabe | 56 |
| Glaube | 58 |
| Geist | 52 |
| Lebensenergie | 93 (69/55/46/37/27/18/9) |
| Traglast | 15,81kg |
| Bewegungsweite [m/min] | 67 (89) |
| Kondition | 202 |
| Zauberpunkte | 1/1/1 |
| Magieangriffswert | 24 |
| Magiewiderstand (Gr/Gö/Me) | 24/24/24 |
| Erfahrungspunkte | 7966 |
| Abenteuerpunkte | 131 |

| schlechte Eigenschaften | Wert |
|---|---|
| Spielsucht | 11 |
| Angst vor Feuer | 9 |
| Eitelkeit | 8 |

Sprungkraft mit aktueller Last: 261cm
Sprungkraft ohne Last: 354cm

maximale Fallhöhe ohne Probe: 4m

Heben ohne Probe: 92kg
Halten/Blockieren ohne Probe: 460kg

Aufstehen (nach Sturz) dauert 3s

Beim Erwachen dauert es 1W4 Sekunden, bis ich handeln kann.

Bewegungsweitentabelle

| B | m/s | At/Pa | Kond | max.Strecke |
|---|---|---|---|---|
| ½x | 0.5 | | 10/h | 40.6km/20.2h |
| 1x | 1.1 | | 25/h | 32.4km/8.0h |
| 1½x | 1.6 | | 2/min | 10.1km/101.0min |
| 2x | 2.2 | | 1/10s | 4511m/33.6min |
| 3x | ~~3.3~~ | ~~0/½~~ | ~~1/s~~ | ~~676m/202s~~ |
| 4x | ~~4.4~~ | ~~0/2~~ | ~~5/s~~ | ~~176m/40s~~ |
| 5x | ~~5.5~~ | ~~0/0~~ | ~~8/s~~ | ~~140m/25.25s~~ |

Geburtsdatum (Alter): 11.08.4002 (26)
Größe: 181 cm
Gewicht: 81 kg
Gesamtgewicht: 96,8 kg
Normalgewicht, BMI:24,7

Angeborene Talente
- Nachtsicht
- Scharfblick
- Schmecken
- Wachgabe
- Zauberlärm hören

| Körperzone | Schnitt | Scharf | Stich | Stumpf | Magie |
|---|---|---|---|---|---|
| Kopf | 0 | 0 | 0 | 0 | 8 |
| Gesicht | 0 | 0 | 0 | 0 | |
| Oberkörper | 8 | 3 | 4 | 3 | |
| Taille | 8 | 3 | 4 | 3 | |
| Oberarme | 5 | 2 | 3 | 1 | |
| Unterarme | 5 | 2 | 3 | 1 | |
| Oberschenkel | 5 | 2 | 3 | 1 | |
| Unterschenkel | 5 | 2 | 3 | 1 | |
| Hände | 0 | 0 | 0 | 0 | |
| Füße | 0 | 0 | 0 | 0 | |

## mitgeführte Nahkampf-Waffen

| Name | AT | PA | Pool | TP | KT | # | KK | Bf | Waffenfertigkeiten |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| Schwert +10 | 12 | 9 | 40 | 2 W10+2 | 6 | 2 | 2 | 80 | NS1 |
| Schwert +10 (zu Pferd) | 6 | 3 | -25 | 2 W8 | 6 | 2 | --- | 80 | NS1 |
| Blade of Live (normal) | 11 + 1 | 8 | 37 | 3 W12 | 6 | 3 | 0 | 95 | WM10 und VA1 |
| Blade of Live (normal) (zu Pferd) | 6 + 1 | 3 | -28 | 3 W8+3 | 6 | 3 | --- | 95 | WM10 und VA1 |
| Blade of Live (Untote), Doppelter Schaden gegen Wraiths and Wights | 13 + 1 | 10 | 57 | 6 W6 | 7 | 3 | 0 | 95 | WM10, VA1 und TWa1 |
| Blade of Live (Untote), Doppelter Schaden gegen Wraiths and Wights (zu Pferd) | 8 + 1 | 5 | -8 | 3 W10 | 7 | 3 | --- | 95 | WM10, VA1 und TWa1 |
| Ausweichen | --- | 7 + 4 | 45 | --- | --- | ½ | --- | --- | VV4 |

NS=Niederschlagen, TWa=Tödliche Waffe, VA=Verbesserter Angriff, VV=Verbesserte Verteidigung, WM=Waffenmeister

## mitgeführte Fernkampf-Waffen

| Name | Pool | TP | KT | # | eff. | max. | Waffenfertigkeiten |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| Langbogen +15 | 101 | 4 W10 | 5 | 1\1 | 90m | 275m | WM10, BZ4, BN3 und Vor2 |
| Langbogen +15 (vom Pferd) | 36 | 2 W12 | 4 | 1\1 | 90m | 275m | WM10, BZ4, BN3 und Vor2 |

BN=Beschleunigtes Nachladen, BZ=Beschleunigtes Zielen, Vor=Voraussicht, WM=Waffenmeister

## gelernte Waffen

| Name | AT | PA | Pool | TP | KT | # | KK | SW | Waffenfertigkeiten |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| Schwerter | 11 | 8 | 30 | 2 W10 | 6 | 2 | 2 | 430 (433) | --- |
| Ausweichen | --- | 6 + 4 | 30 | --- | --- | ½ | --- | --- | VV4 (Punkte:0) |
| Langbögen | 16 | --- | 86 | 4 W8+4 | 5 | 1\1 | -3 | 651 (689) | WM5, BZ4, BN3 und Vor1 (Punkte:16) |

BN=Beschleunigtes Nachladen, BZ=Beschleunigtes Zielen, VV=Verbesserte Verteidigung, Vor=Voraussicht, WM=Waffenmeister

# Entfernungstabellen Fernkampf

| Langbogen +15 (Standardmunition) | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| m | | | | | | | | TP | KT |
| -9 | 5 | 8 | 11 | 14 | 17 | 20 | 23 | 8 W6 | 6 |
| -23 | 2 | 5 | 8 | 11 | 14 | 17 | 20 | 4 W10+4 | 6 |
| -45 | -- | 2 | 5 | 8 | 11 | 14 | 17 | 4 W10 | 5 |
| -68 | -- | -- | 2 | 5 | 8 | 11 | 14 | 4 W8+4 | 5 |
| -90 | -- | -- | -- | 2 | 5 | 8 | 11 | 4 W8 | 5 |
| -206 | -- | -- | -- | -- | 2 | 5 | 8 | 4 W6 | 4 |
| -275 | -- | -- | -- | -- | -- | 2 | 5 | 2 W8 | 4 |

| Langbogen +15 (Pfeil, Kriegs-) | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| m | | | | | | | | TP | KT |
| -8 | 5 | 8 | 11 | 14 | 17 | 20 | 23 | 4 W12+2 | 6 |
| -20 | 2 | 5 | 8 | 11 | 14 | 17 | 20 | 4 W10+2 | 5 |
| -41 | -- | 2 | 5 | 8 | 11 | 14 | 17 | 4 W8+6 | 5 |
| -61 | -- | -- | 2 | 5 | 8 | 11 | 14 | 4 W8+2 | 5 |
| -81 | -- | -- | -- | 2 | 5 | 8 | 11 | 4 W6+6 | 4 |
| -185 | -- | -- | -- | -- | 2 | 5 | 8 | 2 W12+1 | 4 |
| -247 | -- | -- | -- | -- | -- | 2 | 5 | 2 W6+3 | 4 |

| Langbogen +15 (Leichte Flugpfeile) | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| m | | | | | | | | TP | KT |
| -12 | 5 | 8 | 11 | 14 | 17 | 20 | 23 | 4 W12-4 | 6 |
| -30 | 2 | 5 | 8 | 11 | 14 | 17 | 20 | 4 W10-4 | 5 |
| -60 | -- | 2 | 5 | 8 | 11 | 14 | 17 | 4 W80 | 5 |
| -89 | -- | -- | 2 | 5 | 8 | 11 | 14 | 4 W8-4 | 5 |
| -119 | -- | -- | -- | 2 | 5 | 8 | 11 | 4 W60 | 4 |
| -274 | -- | -- | -- | -- | 2 | 5 | 8 | 2 W12-2 | 4 |
| -365 | -- | -- | -- | -- | -- | 2 | 5 | 2 W60 | 4 |

Mein Vermögen beläuft sich auf 6,090 Goldstücke:

| MS | PS | GS | SS | He | Kr |
|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 0 | 6 | 0 | 9 | 0 |
| | | | | | |

# Talente (komplett ohne Sprachen und Geschichtswissen)

| Name | Lernen | Kf | Max. | Wert |
|---|---|---|---|---|
| Abrichten | 2-1W6 | 100 | 86 | 8+2 |
| Akrobatik [noch 23 Punkte, bis GS erhöht wird] | 6-1W6 | 30 | 78 | 7 |
| Alchimie | 7-1W10 | 250 | 70 | 7-9 |
| Ausdauer [Kondition + 18] | 4-1W6 | 250 | 92 | 9 |
| Ballista & Katapulte bedienen [Pool ist 1] | 7-2W10 | 75 | 78 | 7+1 |
| Bekehren | 5-2W20 | 50 | 58 | 5 |
| Beschatten | 5-1W10 | 30 | 68 | 6-3 |
| Blindkampf [Malus -/mit/mit Vollhelm: 10 / 10 / 10] | --- | 100 | 52 | 5 |
| Diplomatie | --- | 150 | 56 | 5 |
| Entfesseln | 7-1W4 | 50 | 78 | 7 |
| Etwas verbergen | 6-1W10 | 0 | 66 | 6 |
| Fallen stellen & Jagen | 2-2W10 | 25 | 76 | 22+6 |
| Feilschen | 2-1W4 | 100 | 68 | 6 |
| Feinschmiedekunst | 3-1W6 | 30 | 78 | 7-9 |
| Fernkampf vom Pferd [Malus 80] | 2-2W6 | 75 | 78 | 7 |
| Fischen & Angeln | 7-1W6 | 0 | 76 | 7+5 |
| Foltern | 6-1W6 | 25 | 66 | 6 |
| Gassenwissen | --- | 150 | 56 | 18 |
| Gefahren erkennen | --- | 350 | 56 | 18+10 |
| Geheimfächer finden | 6-1W6 | 150 | 66 | 6 |
| Gewichte & Werte schätzen | 3-1W6 | 100 | 66 | 6 |
| Glücksspiel | 7-1W10 | 100 | 78 | 7-11 |
| Heilung | 11-1W10 | 350 | 52 | 5+2 |
| Heraldik | 6-1W6 | 0 | 76 | 7 |
| Himmelskunde | 7-1W6 | 75 | 66 | 6 |
| Kampf in Rüstung [Malusverringerung um 60] | 12-3W20 | 150 | 90 | 30 |
| Kampf zu Pferd [Malus: 80] | 2-1W6 | 75 | 78 | 7 |
| Kampfkoordination [±0] | --- | 150 | 78 | 7 |
| Klettern | 7-3W12 | 100 | 78 | 22 |
| Knotenbinden [Knoten lösen sich mit 75%] | 7-1W6 | 25 | 78 | 7 |
| Kochen | 7-2W10 | 0 | 78 | 7+10 |
| Laufen [+2] | --- | 150 | 78 | 7 |

| Name | Lernen | Kf | Max. | Wert |
|---|---|---|---|---|
| Lykantrophiekontrolle | 6-1W20 | 450 | 66 | 6 |
| mag. Dinge erkunden & Runen lesen | 6-1W12 | 250 | 66 | 6 |
| Maße und Entfernungen schätzen | 6-1W10 | 50 | 66 | 22+20 |
| Meucheln | 7-1W6 | 300 | 72 | 7 |
| Minnekünste und Verführen | 5-1W10 | 0 | 56 | 5 |
| Pflanzenkunde | --- | 125 | 70 | 22 |
| Rechnen | --- | 0 | 70 | 7 |
| Reiten [unerfahrener Reiter] | 7-1W10 | 75 | 78 | 13+15 |
| Richtungssinn | --- | 75 | 66 | 40 |
| Schleichen | 8-1W6 | 150 | 78 | 7-8 |
| Schlösser öffnen [benötigt Werkzeug] | 10-1W6 | 100 | 78 | 7 |
| Schneidern | 3-1W12 | 70 | 78 | 7 |
| Schreinern [Baum -> 1 Zahnstocher möglich] | 7-1W10 | 30 | 78 | 7 |
| Schwimmen [Nichtschwimmer] | 7-1W10 | 70 | 78 | 7+20 |
| Segeln [rudern auf Seen möglich] | 7-1W10 | 75 | 70 | 7+2 |
| Singen, Musizieren und ... | 7-1W6 | 50 | 61 | 6 |
| Spuren lesen | 6-2W12 | 100 | 66 | 37+5 |
| Steinhauerei | 7-1W10 | 30 | 78 | 7 |
| Tanzen | 7-1W10 | 0 | 78 | 7 |
| Tarnen | 6-1W10 | 90 | 78 | 7+5 |
| Taschenspielereien | 7-1W10 | 150 | 78 | 7 |
| Tauchen [unerfahren (5 Aus/s,10%)] | 6-1W6 | 10 | 66 | 6-9 |
| Tier- und Monsterkunde | --- | 150 | 66 | 21 |
| Überreden & Überzeugen | 3-1W4 | 130 | 56 | 5 |
| Verkleiden | 7-1W8 | 30 | 78 | 7-8 |
| Waffenbau & Schmieden | 7-1W12-9 | 150 | 78 | 7-9 |
| Wagen lenken | 1-1W6 | 50 | 76 | 7+2 |
| Wettervorhersage | 6-1W6 | 0 | 66 | 6 |
| Wildniskenntnisse | 6-1W12 | 0 | 66 | 22 |
| Wissen erlangen | --- | 50 | 76 | 7 |
| Wissen um die Physik [1 Gesetz bekannt] | --- | 175 | 70 | 7 |
| Zechen | 14-1W6 | 25 | 93 | 9 |

Bekannte Gesetze der Physik: I) Parallaxe

Hintergrundoptionen

75 - Schwimmer

63 - +20 auf Sprache Paschta

# Sprachen (Obergrenze:70)

| Name | TW | Lernen | Kf | Sprache | Schrift |
|---|---|---|---|---|---|
| Allgemeinsprache | 7 | 7-2W10 | 25 | Muttersprache | --- |
| Anashe | 7 | 7-2W10 | 75 | --- | --- |
| Brrgdf | 7 | 7-2W10 | 0 | --- | --- |
| Falala | 7 | 7-2W10 | 200 | --- | --- |
| Falaleeh | 7 | 7-2W10 | 75 | --- | --- |
| Gandahr | 7 | 7-2W10 | 100 | --- | --- |
| Gargr | 7 | 7-2W10 | 0 | --- | --- |
| Geanish | 7 | 7-2W10 | 75 | --- | --- |
| Goblinisch | 7 | 7-2W10 | 75 | --- | --- |
| Grruhrg | 7 | 7-2W10 | 0 | --- | --- |
| Guhrtguar | 7 | 7-2W10 | 75 | --- | --- |
| Helole | 7 | 7-2W10 | 75 | --- | --- |
| Hieera | 7 | 7-2W10 | 200 | --- | --- |
| Jashduhr | 7 | 7-2W10 | 75 | --- | --- |
| Jodasch | 7 | 7-2W10 | 75 | --- | --- |
| Kreash | 7 | 7-2W10 | 200 | --- | --- |

| Name | TW | Lernen | Kf | Sprache | Schrift |
|---|---|---|---|---|---|
| Lubosch | 7 | 7-2W10 | 200 | --- | --- |
| Malaleeh | 7 | 7-2W10 | 75 | --- | --- |
| Mohzar al Ged | 7 | 7-2W10 | 75 | --- | --- |
| Nndackisch | 7 | 7-2W10 | 50 | --- | --- |
| Norgasch | 7 | 7-2W10 | 150 | --- | --- |
| Orkisch | 7 | 7-2W10 | 75 | --- | --- |
| Paschta | 53 | --- | 50 | fast akzentfrei | --- |
| Querka | 7 | 7-2W10 | 75 | --- | --- |
| Schischschrischsch | 7 | 7-2W10 | 200 | --- | --- |
| Skandihr | 7 | 7-2W10 | 75 | --- | --- |
| Tulamidisch | 7 | 7-2W10 | 75 | --- | --- |
| Waleeh | 7 | 7-2W10 | 75 | --- | --- |
| Zaubersprache | 7 | 7-2W10 | 50 | --- | --- |
| Zeichensprache | 7 | 7-2W10 | 0 | --- | --- |
| dRAKisch | 7 | 7-2W10 | 350 | --- | --- |

## Waffen

| Name | Ort | Gewicht |
|---|---|---|
| Schwert +10 | in Schwertscheide, einfach (1.0 kg) | 1,1 kg |
| Blade of Life (Langschwert) , Langschwert +20 (+40 gegen Untote, Schaden *2 gegen Wraith, Wights), WM+10, VA+1 (TWa+1) | in Schwertscheide, einfach (1.0 kg) | Gewichtslos |
| Blade of Live (normal) | in Schwertscheide, einfach (1.0 kg) | 1,2 kg |
| Blade of Live (Untote) , Doppelter Schaden gegen Wraiths and Wights | in Schwertscheide, einfach (1.0 kg) | 1,2 kg |
| Langbogen +15 | Hand | 700 g |

## Rüstung

| Name | Ort | Gewicht |
|---|---|---|
| Kleidung, normal (voll) +0 für die Größe 181cm. | Angezogen | 2,514 kg |
| Weste (Pelz) +0 für die Größe 180cm. | Oberkörper | 1,25 kg |
| Lederrüstung, hart (voll) +0 für die Größe 181cm. , 20% leichter, BW -5 statt -8, Pool Ausweichen +15, VV+1 | Körper | 4,022 kg |

## Munition

| Name | Ort | Gewicht |
|---|---|---|
| 20x Pfeil, Kriegs- | in | 1 kg |
| 30x Pfeil, Kriegs- | in Tasche, Tuchbeutel (5kg) (0.375 kg) | 1,5 kg |
| 46x Leichte Flugpfeile | in Hüftköcher | 368 g |

## Ausrüstung

| Name | Ort | Gewicht |
|---|---|---|
| mag.Pfeilköcher , WM +5 für Bögen, BN +1 für Bögen | Gürtel / Inhalt: Pfeil, Standard- | 750 g + 600 g |
| Pfeilköcher (Leder) (20 Pfeile) (0.75 kg) | Inhalt: Pfeil, Kriegs- | 750 g + 1 kg |
| Schwertscheide, einfach (1.0 kg) | Am Gürtel / Inhalt: Blade of Live (Untote) , Blade of Life (Langschwert) , Blade of Live (normal) und Schwert +10 | 1 kg + 3,5 kg |
| Tasche, Tuchbeutel (5kg) (0.375 kg) | auf Fridolin / Inhalt: Pfeil, Kriegs- , Mein Wasserschlauch und Gut, konserviert (0.65 kg) | 375 g + 7,525 kg |
| Beutel, Gürtel (Geld, 25 Steine) (0.075 kg) | Am Gürtel / Inhalt: 6,1 GS | 75 g + 234 g |
| 6x Gut, konserviert (0.65 kg) | in Tasche, Tuchbeutel (5kg) (0.375 kg) | 3,9 kg |
| Mein Wasserschlauch | in Tasche, Tuchbeutel (5kg) (0.375 kg) / Inhalt: Wasser 2l (2.0 kg) | 125 g + 2 kg |
| Wasser 2l (2.0 kg) | in Mein Wasserschlauch | 2 kg |
| Hüftköcher | Gürtel / Inhalt: Leichte Flugpfeile | 800 g + 368 g |

## Fridolin

| Name | Ort | Gewicht |
|---|---|---|
| Fridolin | transportiert: Schlafsack, wetterfest (4.0 kg) , Bebble-Matte (0.3 kg) , Zaumzeug (1.0 kg) , Wolldecke (1.2 kg) , Sattel (5.0 kg) und 2 weitere Gegenstände! | frei: 146,992 kg |
| Satteltaschen, Paar (1.875 kg) | auf Fridolin | 1,875 kg |
| Sattel (5.0 kg) | auf Fridolin | 5 kg |
| Zaumzeug (1.0 kg) | auf Fridolin | 1 kg |
| Bebble-Matte (0.3 kg) | auf Fridolin | 300 g |
| Schlafsack, wetterfest (4.0 kg) | auf Fridolin | 5,333 kg |
| Wolldecke (1.2 kg) | auf Fridolin | 1,6 kg |

## Liste der nicht identifizierten Gegenstände

| Name | Archibald the Curious | | | Bolpanif | | | Ella Donnerbalken | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | Datum | Wurf: Ergebnis | nächster Versuch | Datum | Wurf: Ergebnis | nächster Versuch | Datum | Wurf: Ergebnis | nächster Versuch |
| Name | Hih-kuf Lanskad | | | Laylin'Far | | | Rachel Marianna Morgan | | |
| | Datum | Wurf: Ergebnis | nächster Versuch | Datum | Wurf: Ergebnis | nächster Versuch | Datum | Wurf: Ergebnis | nächster Versuch |
| Name | Savannah | | | Shaea al'Moonstone | | | Thorgan | | |
| | Datum | Wurf: Ergebnis | nächster Versuch | Datum | Wurf: Ergebnis | nächster Versuch | Datum | Wurf: Ergebnis | nächster Versuch |
| Name | Torwall Fenrisson | | | Zumboka | | | | | |
| | Datum | Wurf: Ergebnis | nächster Versuch | Datum | Wurf: Ergebnis | nächster Versuch | Datum | Wurf: Ergebnis | nächster Versuch |

## Liste der Begegnungen

# Lebenslauf

## Was ich bisher gelernt habe

bis zum 20. Yardack 4029 [20.05.4029] wurde nichts autodidaktisch gelernt

- Lernen des Talents Sprachkunde Paschta von 33 auf 33 (Kf verringert auf 50) dauert 0 Tag und kostet 0 Abenteuerpunkte und 0 Heller
- Für die Sprache Sprachkunde Paschta wurden 5 Sprachgrade gelernt!
- Lernen des Langbögen-Pools von 65 auf 65 dauert 0 Tag und kostet 0 Abenteuerpunkte und 0 Heller / Waffenfertigkeiten: Beschleunigtes Zielen +3; Beschleunigtes Nachladen +2; Voraussicht +1 / verfügbarer Pool: 5
- Das physikalische Gesetz "Parallaxe" wurde gelernt.
- Lernen des Ausweichen-Pools von 25 auf 25 dauert 0 Tag und kostet 0 Abenteuerpunkte und 0 Heller / Waffenfertigkeiten: Verbesserte Verteidigung +2 / verfügbarer Pool: 5

Per Autodidaktik gelernt bis zum 32. Yardack 4029 [32.05.4029]

- schlechte Eigenschaft Spielsucht verbessert um 1 Punkt

Gelernt wurde vom 32. Yardack 4029 [32.05.4029] bis zum 6. Tehbar 4029 [6.6.4029]. Also 14 Tage.
Die Gesamtkosten des Lernens betragen 3983 Abenteuerpunkte und 71 GS, 2 SS und 6 He

- Lernen des Talents Reiten von 7 auf 13 dauert 2 Tage und kostet 256 Abenteuerpunkte und 251,5 Heller
- Lernen des Langbögen-Pools von 65 auf 76 dauert 5 Tage und kostet 1518 Abenteuerpunkte und 2982,9 Heller
- Lernen des Langbögen-Pools von 76 auf 86 dauert 4 Tage und kostet 1432 Abenteuerpunkte und 2813,9 Heller / Waffenfertigkeiten: Beschleunigtes Zielen +1 / verfügbarer Pool: 16
- Lernen des Schwerter-Pools von 26 auf 30 dauert 1 Tag und kostet 457 Abenteuerpunkte und 449 Heller
- Lernen des Ausweichen-Pools von 25 auf 30 dauert 2 Tage und kostet 320 Abenteuerpunkte und 628,8 Heller / Waffenfertigkeiten: Verbesserte Verteidigung +1 / verfügbarer Pool: 0

seit dem 6. Tehbar 4029 [6.6.4029] wurde nichts autodidaktisch gelernt